

## Kávédaráló

Beállítások:

**View - SetVW/Wld mode - World; 3D DisplayView: 7; Const. View: 1;**

**Color:** piros;

Segédvonalak szerkesztése:

**Create - Line - End points - Key In: ( 0, 0, 0), ( 0, 0, 80) és ( 0, 45, 80), ( 0, 45, 90);**

**Create - Arc - Center and Radius - radius: 5 - start angle: 180 - end angle: 0 - End Ent -** a hosszabb tengely felső vége;

**Create - Arc - Center and Radius - radius: 3 - start angle: 0 - end angle: 180 - End Ent -** a rövidebb tengely alsó vége;

**Create - Line - End points - End Ent -** a két körív végpontjait páronként összekötjük;

**Create - Circle - Center and Radius - radius: 3 - End Ent -** a hosszabb tengely felső vége;

Tekerő:

**Applications- Solids;**

**Create - Extrude - Extrude Planar Profil - Distance: 30 - Single -** a körre mutatunk [enter] - lefelé mutató nyílvégre kattintunk;

**Create - Extrude - Extrude Planar Profil - Distance: 2 - Single -** kiválasztjuk sorba a két körívet és az azokat összekötő szakaszokat [enter] - a lefelé mutató nyílvégre kattintunk;

**Create - Primitives - Cone(csonka kúp) - Lower Major Radius: 6, Upper Radius: 3, Created By: Two Points [enter] - End Ent -** a kisebbik egyenes végeire mutatunk, először a felsőre, aztán az alsóra.

Doboz:

Aktívvá tesszük a 2-es rajzsíntet, és kikapcsoljuk az elsőt;

**Color:** barna;

**Create - Primitives - Pyramid - Lower Major Radius: 45, Upper Radius: 40, Height: 5, Number of sides: 4 [enter]- Key In: ( 0, 0, 0);**

**Create - Extrude - Extrude Planar Profil - Distance: 44 - Single -** Az alsó csonkagúla felső lapjának éleit jelöljük ki - a felfelé mutató nyílvégre kattintunk;

**Construction view : 5;**

**Applications - Cadkey;**

**Xform - Mirror - Copy - Single -** Kiválasztjuk a csonkagúlát [enter]- **1 Pt H - Key In: ( 0, 0, 27);**

Tető:

Aktívvá tesszük a 3-as rajzsíntet és kikapcsoljuk a másodikat;

**Color:** sárga;

**Applications - Solids;**

**Create - Primitives - Sphere - Radius: 28 [enter]- Key In:( 0, 0, 43);**

Fiók:

Aktívvá tesszük a 4-es rajzsíntet és kikapcsoljuk a 3-ast, valamint láthatóvá tesszük a 2-es szintet;

**Applications - Cadkey;**

**Create - Rectangle - Rectangle of lines - Wid/Ht - width: 44 [enter]- height: 25 [enter] - lower left corner: KeyIn: 28 [enter], -22 [enter], 10 [enter] - Esc;**

**Applications - Solids;**

**Create - Extrude - Extrude Planar Profil - Distance: 2 - Single -** kijelöljük a sárga téglalapot - a kifelé mutató nyílvégre kattintunk;

**Create - Primitives - Cone(csonka kúp) - Lower Major Radius: 2, Upper Radius: 3, Height: 7, Created By: Key In [enter]- KeyIn: (28, 0, 20);**

A kész modell megnézése:

Az összes rajzsíntet bekapcsoljuk;

**Display - Render without wireframe - AllDsp - All;**

