

## Számítási módszerek a fizikában 1, 9. hét

I. A  $V$  vektorteret az  $\mathcal{A}$  koordinátarendszerben az  $(e_i)_{i \in I}$  bázisvektorokkal koordinátázzuk a  $\mathcal{B}$  koordinátarendszerben pedig az  $(f_i)_{i \in I}$  bázisvektorokkal. Amennyiben a  $T$  lineáris leképezést a  $T_{\mathcal{A}\mathcal{A}}$  mátrixszal reprezentáljuk az  $\mathcal{A}$  koordinátarendszerben határozzuk meg  $T$  mátrixát  $\mathcal{B}$  koordinátarendszerben az alábbi esetekben.

1.  $V = \mathbb{R}^2$ ,  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ ,  $f_1 = (1, 1)$ ,  $f_2 = (1, 2)$ ,  $T_{\mathcal{A}\mathcal{A}} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$
2.  $V = \mathbb{R}^2$ ,  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ ,  $f_1 = (1, 1)$ ,  $f_2 = (1, -1)$ ,  $T_{\mathcal{A}\mathcal{A}} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$
3.  $V = \mathbb{R}^3$ ,  $e_1 = (1, 0, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1, 0)$ ,  $e_3 = (0, 0, 1)$ ,  $f_1 = (1, 1, 1)$ ,  $f_2 = (2, 2, 1)$ ,  $f_3 = (1, 2, 4)$ ,  
 $T_{\mathcal{A}\mathcal{A}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$

A fenti példák alapján fogalmazzuk meg precízen és igazoljuk a *determináns és a nyom bázisfüggetlen* kijelentést.

II. Adjuk meg a következő mátrixok sajátértékeit és sajátvektorait!

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -2 & -8 & -12 \\ 1 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

III. Tekintsük az  $A = \begin{pmatrix} 5 & 3 & -2 \\ 3 & 5 & -2 \\ -2 & -2 & 10 \end{pmatrix}$  mátrixot.

1. Határozzuk meg a mátrix  $(\lambda_i)_{i=1,2,3}$ , sajátértékeit és  $(v_i)_{i=1,2,3}$  sajátvektorait.
2. Írjuk fel az  $A$  mátrixot  $S^{-1} \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} S$  alakban.
3. Minden  $v_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) sajátvektorhoz határozzuk meg azt a  $P_i$  projekciót, mely az origón átmenő  $v_i$  irányvektorú egyenesre vetít merőlegesen.
4. Mutassuk meg, hogy  $A = \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3$  teljesül.

IV. Tegyük fel, hogy két  $m \in \mathbb{R}^+$  tömegű pontszerű részecske egy egyenes mentén mindenféle surlódás nélkül elmozdulhat és közöttük egy  $h \in \mathbb{R}^+$  nyugalmi hosszúságú és  $D \in \mathbb{R}^+$  direkciós erejű rugó van. Az egyik, illetve másik részecske helyét az idő függvényében az  $x_1$  és az  $x_2$  függvény írja le. Tegyük fel, hogy  $x_1(0) = 0$  és  $x_2(0) > 0$ .

1. Mutassuk meg, hogy az  $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  mátrix, az  $x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix}$ , a  $\alpha = \frac{D}{m}$  és a  $d = \alpha h \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  vektorok segítségével a mozgásegyenlet felírható az  $\ddot{x}(t) = Ax(t) + d$  alakban.
2. Igazoljuk, hogy a  $z(t) = x(t) + h \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  változó bevezetésével a mozgásegyenlet a  $\ddot{z}(t) = \alpha Az(t)$  alakra hozható.
3. Tegyük fel, hogy a mozgásegyenletnek a  $z : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$  függvény egy megoldása. Mutassuk meg, hogy minden  $c_1, c_2 \in \mathbb{R}$  paraméter esetén  $\tilde{z}(t) = z(t) + c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  is megoldása a mozgásegyenletnek. Fizikailag hogyan interpretálnánk ezt a jelenséget?
4. Határozzuk meg az  $A$  mátrix sajátértékeit és sajátvektorait.
5. Adjuk meg, hogy a sajátvektorokra milyen differenciálegyenlet teljesül.
6. Oldjuk meg a sajátvektorokra adódó differenciálegyenleteket.