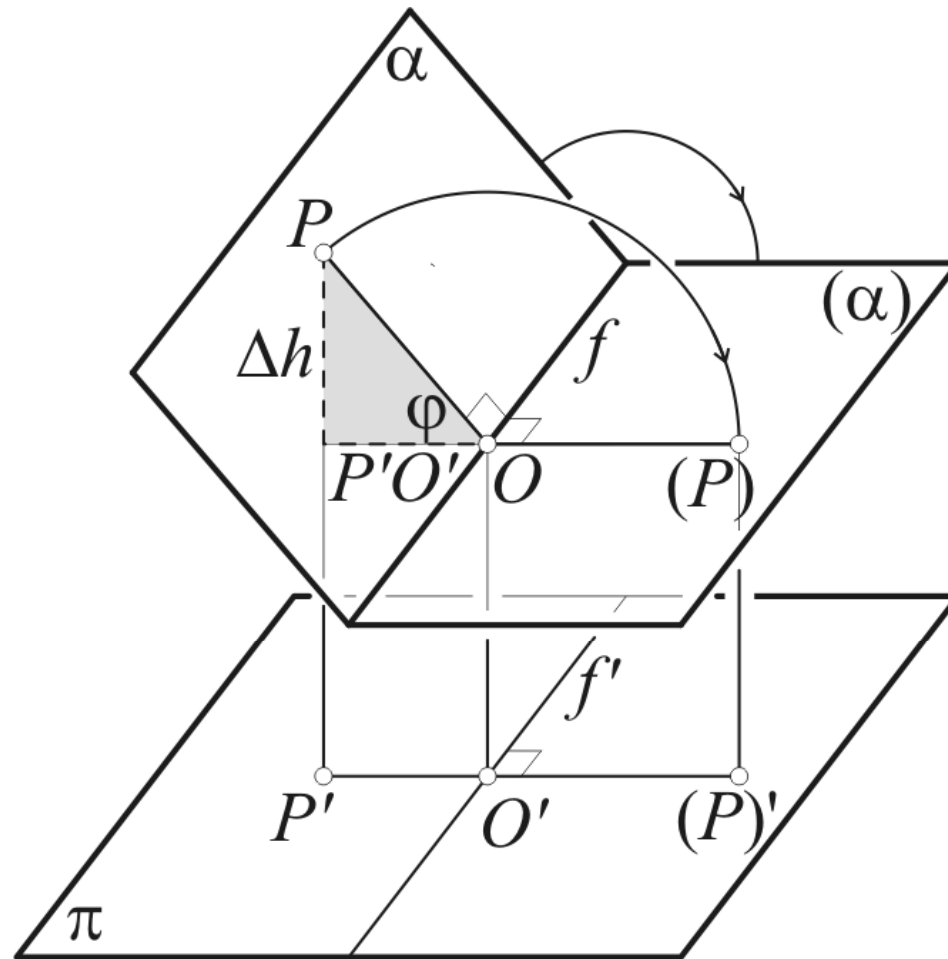


# **Méretes alapszerkesztések II.**

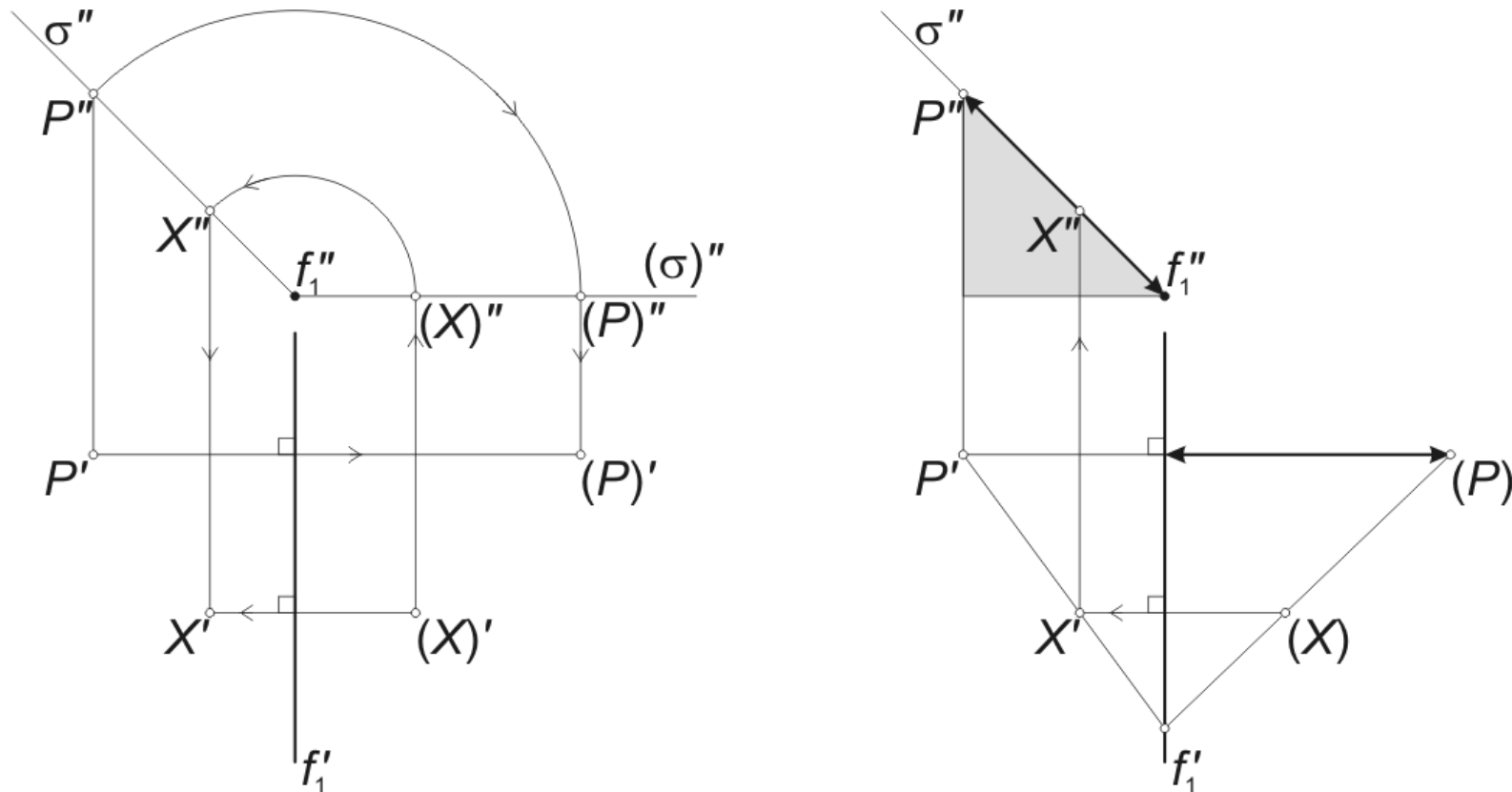
### 3. Sík forgatása képsíkkal párhuzamos helyzetbe és visszaforgatás



- Egy  $\alpha$  sík leforgatása a  $\pi$  képsíkkal párhuzamos helyzetbe egy fővonala (pl.  $f$ ) körül történhet.
- A sík egy  $P$  pontjának pályája olyan kör, amelynek síkja  $f$ -re merőleges, és  $O$  középpontja illeszkedik  $f$ -re.
- A leforgatás különbségi háromszögében a  $\pi$ -vel párhuzamos befogó  $P'$  és  $f'$  távolsága, a  $\pi$ -re merőleges befogó  $P$  és  $f$  magasságkülönbsége, az átfogó pedig  $P$  és  $f$  valódi távolsága.
- A háromszögben a  $\pi$ -vel párhuzamos befogónál lévő  $\varphi$  szög az  $\alpha$  és  $\pi$  síkok szöge.

- Az  $\alpha$  sík pontjainak az  $f$  körüli leforgatáshoz tartozó különbségi háromszögei hasonlóak.
- $P'(P)' \perp f'$  (pont képét és leforgatottjának képét a tengely vetületére merőleges egyenes köti össze); továbbá,  $(P)'O' = PO$  a különbségi háromszög átfogója.

### 3.a. Vetítősík leforgatása



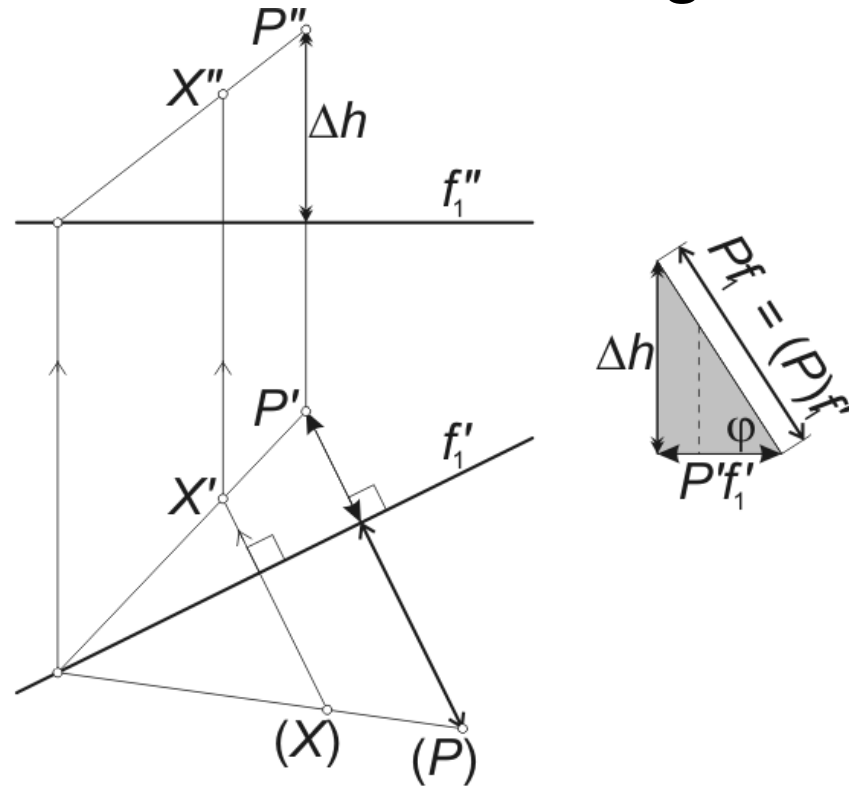
A  $\sigma$  II. vetítősíkot forgatjuk le  $f_1$  I. fővonala (egyben II: vetítőegyenes) körül.

1. Leforgatjuk a sík  $P$  pontját. A forgatás köríve II. fősíkra illeszkedik. Ezt a II. képen megrajzolhatjuk, kijelölve  $(P)''$ -t. Mivel  $P'(P)'$  e körív I. képe, így ez merőleges  $f_1'$ -re.

Ha  $(X)'$  a leforgatott síkon végzett valamely szerkesztés eredménye, keressük  $X$  vetületeit.  $(X)''$  kijelölése után a visszaforgatás körívével adódik  $X''$ . Ekkor  $X$  rendezőjének ismeretében kapjuk  $X'$ -t kihasználva, hogy  $X'(X)'$  merőleges  $f_1'$ -re.

2.  $P$  leforgatásának közvetlenebb módja, ha kihasználjuk  $P'(P)'$  és  $f_1'$  merőlegességét, valamint azt, hogy  $(P)'$  és  $f_1'$  távolsága megegyezik  $P''$  és  $f_1''$  távolságával.  $(X)'$  visszaforgatásakor pedig figyelembe vehetjük, hogy a  $(P)'$  $(X)'$  egyenes  $f_1'$ -vel közös pontja fix.

### 3.b. Általános sík leforgatása

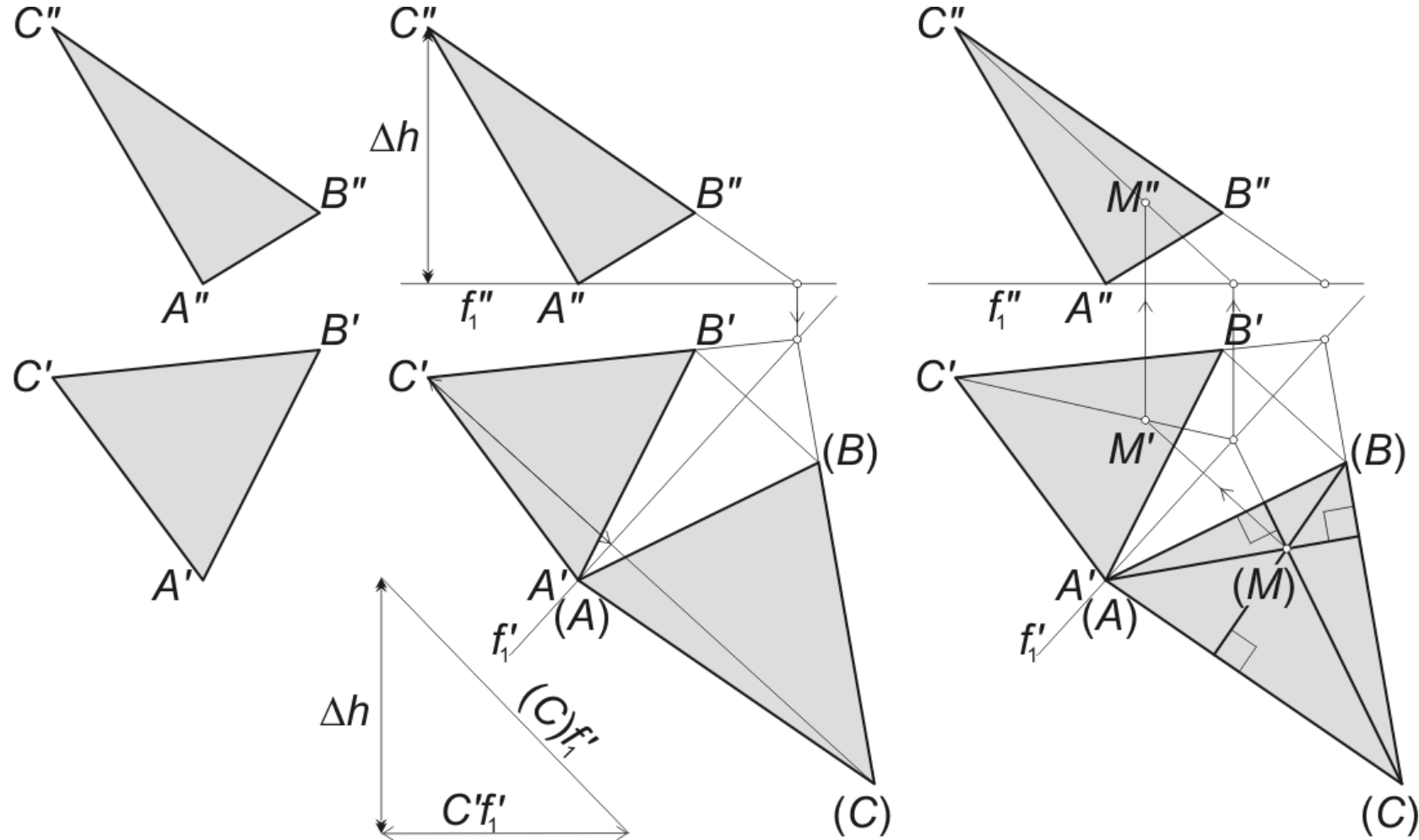


Az  $\alpha = [P, f_1]$  (általános) síkot forgatjuk le  $f_1$  I. fővonala körül.

1. A különbségi háromszög megszerkesztésével előállítjuk  $P$  és  $f_1$  távolságát. A vízszintes befogó hossza  $P'$  és  $f_1'$  távolsága, a függőleges befogó pedig  $P$  és  $f_1$  magasságkülönbsége. A keresett távolság az átfogó hossza. Ez lesz  $(P)$  és  $f_1'$  távolsága, amit az  $f_1'$ -re merőleges egyenesre (a leforgatási körív képére) kell felmérni.

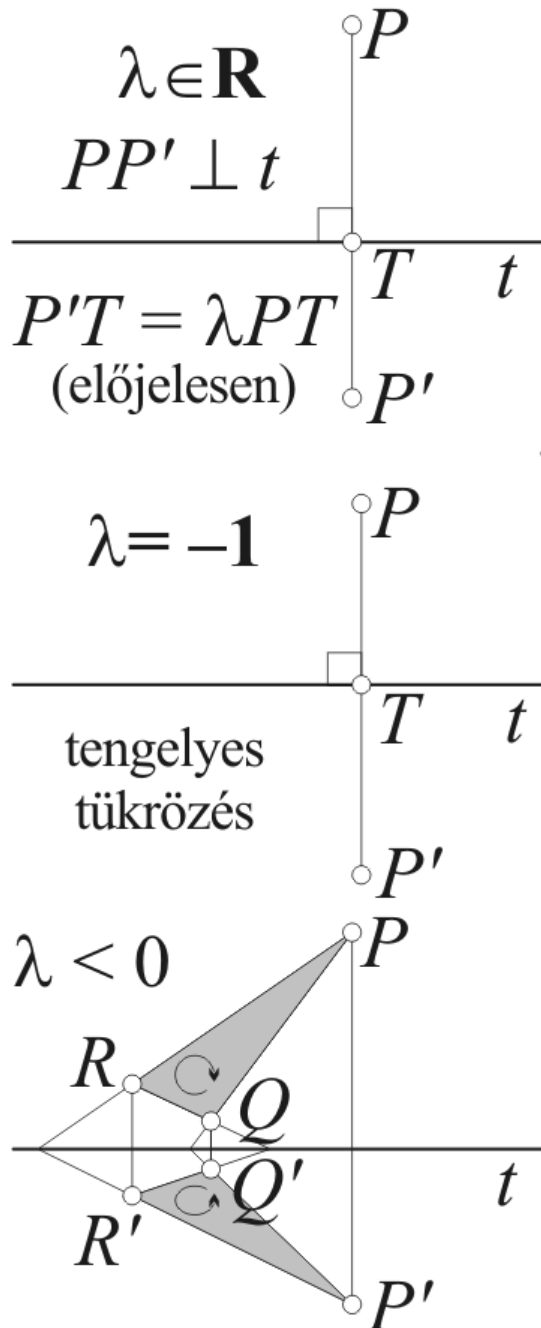
2. A leforgatott síkon végzett valamely szerkesztés eredményeként adódó  $(X)$  pont vetületeit keressük. A  $(P)(X)$  egyenes  $f_1$  forgástengellyel közös pontja a forgatás során helyben marad. Ezt  $P$ -vel összekötve a  $PX$  egyenest kapjuk (mindkét képen). Ezen már  $X$  kijelölhető (előbb  $X'$ , majd  $X''$ ). Szükség esetén az  $X$  leforgatásához tartozó különbségi háromszög is használható, amely  $P$ -éhez hasonló.

### 3.c. Példa síkbeli szerkesztésre



1. Szerkesszük meg az  $ABC$  háromszög  $M$  magasságpontjának vetületeit.
2. Fölvesszük a háromszög síkjának  $f_1$  fővonalát  $A$ -n keresztül. és a háromszög síkját (a háromszöggel együtt) leforgatjuk körülötte.
3. A leforgatott háromszögben megrajzolhatjuk a magasságvonalakat, amelyeknek metszéspontjaként kapjuk az  $(M)$  magasságpont. Ezt például a  $(C)(M)$  magasságvonal egyenesének segítségével visszaforgatjuk, előállítva a keresett  $M'$  és  $M''$  vetületeket.

# A merőleges tengelyes affinitás



• Adott a  $\lambda$  valós szám és a sík  $t$  egyenese. A sík egy tetszőleges  $P$  pontjához hozzárendeljük  $P'$ -t az alábbi módon: Jelölje  $T$  a  $P$ -ből  $t$ -re bocsátott merőleges talppontját. Legyen  $P'$  a  $PT$  egyenesnek az a pontja, amelyre  $P'T = \lambda PT$  teljesül (a távolságokat előjelesen értve). A sík így értelmezett önmagára való leképezését a  **$t$  tengelyű  $\lambda$  arányú merőleges tengelyes affinitásnak** nevezzük.

• Speciálisan:

$\lambda = 1$  esetén **identikus leképezés**;

$\lambda = 0$  esetén **merőleges vetítés  $t$ -re** (a sík képe  $t$ );

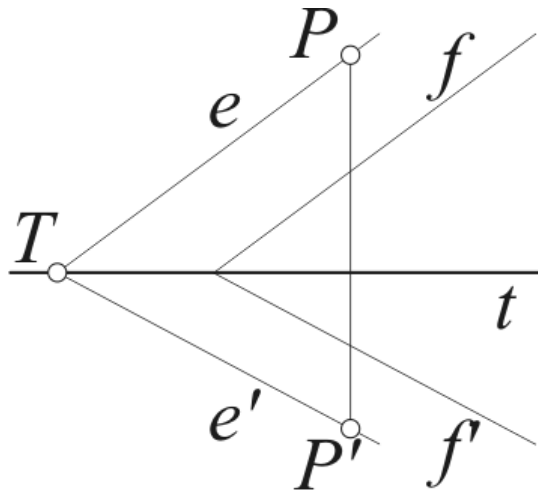
$\lambda = -1$  esetén  **$t$ -re vonatkozó tengelyes tükrözés**.

• Továbbá:

$\lambda > 0$  esetén **orientáció** (körüljárás) **tartó**,  
 pont és képe a tengelynek ugyanazon  
 oldalára esik;

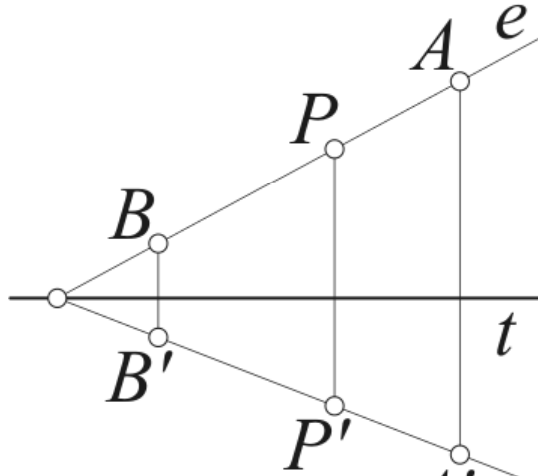
$\lambda < 0$  esetén **orientáció váltó**,  
 pont és képe  $t$  különböző oldalán vannak.

# A merőleges tengelyes affinitás tulajdonságai



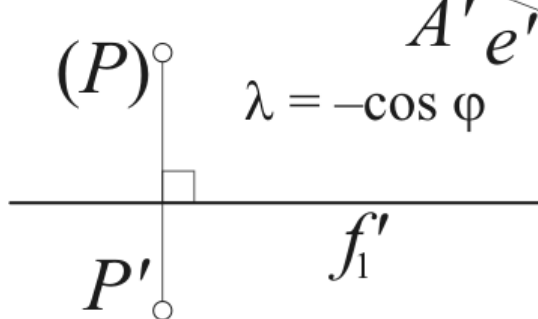
- **Egyenestartó és illeszkedéstartó.** A tengely ponjai fixek. Ha egy  $e$  egyenes metszi a  $t$  tengelyt egy  $T$  pontban, akkor  $e'$  is metszi  $t$ -t, mégpedig éppen  $T$ -ben.

- **Párhuzamosság-tartó.** Speciálisan, ha egy egyenes párhuzamos  $t$ -vel, akkor képe is párhuzamos vele.



- **Osztóviszonytartó.**

- **Nem aránytartó és nem szögtartó.** Kivéve a  $\lambda = \pm 1$  esetet, amikor is egybevágóság (identitás vagy tükrözés), tehát távolság- és szögtartó.



$$\lambda = -\cos \varphi$$

**Megjegyzés:** Sík leforgatásakor a leforgatott kép és az I. kép kapcsolata is merőleges tengelyes affinitás, amelynek tengelye  $f_1'$ , aránya pedig  $\lambda = \pm \cos \varphi$ , ahol  $\varphi$  a leforgatott sík és a  $\pi_1$  képsík hajlásszöge (a különbségi háromszög  $\pi_1$ -gyel párhuzamos befogóján lévő szög):

$$P'f_1' = \lambda(P)f_1.$$