

# MATHEMATIK 2

## SEMESTERANFORDERUNGEN

**BSc, deutschsprachige Ingenieurausbildung an der Fakultät für Maschinenbau**

**Der Kurs ist gekoppelt mit den ungarischen Kursen MatematikaG2 (BMETE93BG02, BMETE94BG02), 4/2/0/v/6 (der Inhalt, Qualifikationsziele und Kompetenzen sind gleich)**

**Kode:** BMETE93BG02, BMETE94BG02

**Semester:** 2018/19/2

**Lehrstunden/Woche:** 4 Stunden Vorlesung + 2 Stunden Übung

**Kreditpunkte:** 6

**Typ der Benotung:** Prüfung

**Vorlesungen gehalten von:** Dr. Márta Szilvási-Nagy

**Übungen geführt von:** Andrea Halmschlager

**Webseite:** [www.math.bme.hu/~geom/](http://www.math.bme.hu/~geom/)

### **Zulassungsbedingungen zu der Prüfung:**

**Teilnahme** an mindestens 70% der Unterrichtsstunden. Die Anwesenheit wird geprüft.

### **Erfüllen der minimalen Anforderungen der Testaufgaben:**

**1-te Testaufgabe** in der 5-ten Semesterwoche aus dem Lehrstoff der 1-4 Semesterwochen, 45 Minuten, erreichbar sind 20 Punkte (Nachholung: 7. Woche)

**2-te Testaufgabe** in der 10-ten Semesterwoche aus dem Lehrstoff der 5-9 Semesterwochen, 45 Minuten, erreichbar sind 20 Punkte (Nachholung: 12. Woche)

**erforderlich ist** 30% der erreichbaren 40 Gesamtpunkte der Testaufgaben 1 und 2 (= 12 Punkte).

Eine gebührenpflichtige Wiederholung ist erlaubt in der 15-ten Semesterwoche aus dem Lehrstoff der 1-9 Wochen (90 Minuten) erforderlich ist 30% der 40 Punkte für die Zulassung zu der Prüfung (d.h. Unterschrift).

### **Benotung der Prüfung:**

An der 90 minütigen schriftlichen Prüfung sind 60 Punkte erreichbar,.

**erforderlich ist** 40% der 60 Punkte (= 24 Punkte).

Die Summe der Punkte, die an der Prüfung und an den 1-ten und 2-ten Testaufgaben erreicht wurden, ist maximal  $60 + 40 = 100$ .

Die Note ist berechnet, wie folgt:

- 1 (ungenügend): 1-39
- 2 (genügend): 40-54
- 3 (mittel): 55-69
- 4 (gut): 70-84
- 5 (ausgezeichnet): 85-100.

**Lehrbuch:** Meyberg, Vachenaer: Höhere Mathematik 1 und 2, Springer-Lehrbuch

Budapest, den 25-ten Januar, 2019.  
Márta dr. Szilvási-Nagy, Dozentin