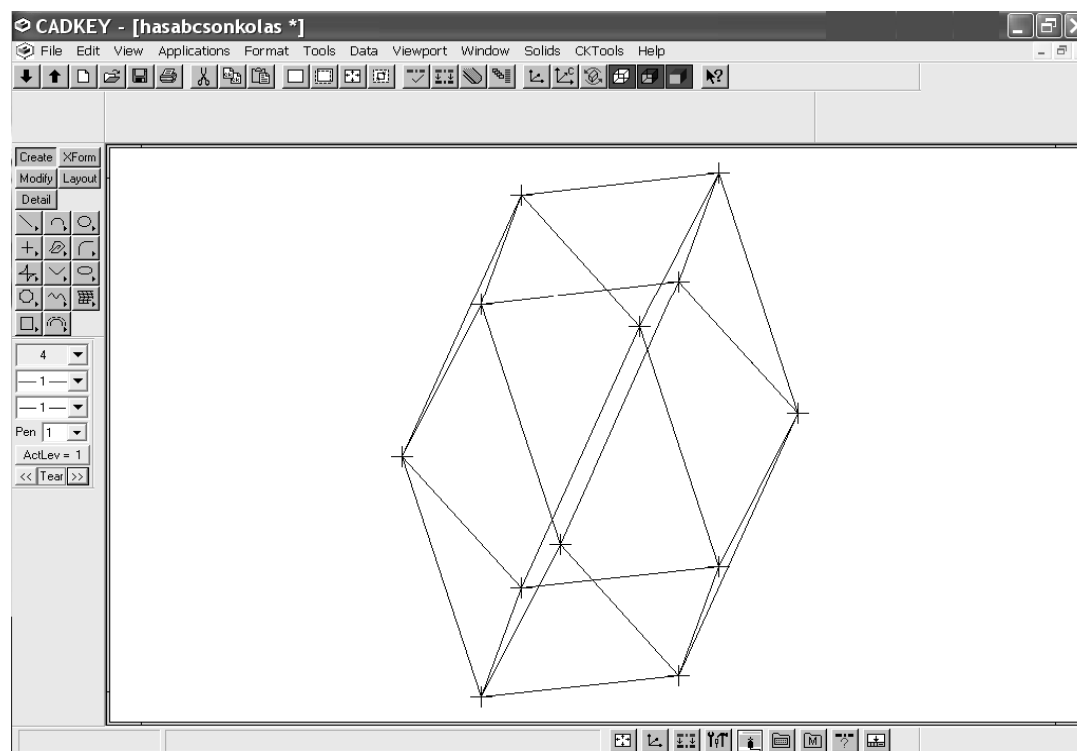


Test szerkeztése hasáb csonkolásával

A hasábot az élek felezőpontjain áthaladó síkokkal csonkoljuk.



Beállítások:

View - SetVW/Wld mode - World; 3D DisplayView: 7; Const. View: 1;

Alaplap:

Create - Rectangle - Rectangle of lines (1.ikon) - Wid/Ht - width: 20 [enter]- height: 30 [enter] - KeyIn: 0 [enter], 0 [enter], 0 [enter] - Esc;

Autoscale (felső ikonsorban fehér lapban nyilak);

Hasáb:

X-Form - Delta - Join - AllDsp - All - number of copies: 1 [enter] - delta values: 0 [enter], 0 [enter], 45 [enter] - Esc; Autoscale; új színt választunk;

Felezőpontok:

Create - Point - Position - Center - sorba az élekre mutatunk - Esc; új színt választunk;

A háromszögek megrajzolása:

Create - Line - String - Point - egy háromszög csúcsain körbeme gyünk - BackUp - utána kezdjük a következő háromszöget - ha mindegyikkel kész vagyunk: Esc;

Letöröljük a zöld szerkeztővonalakat:

Edit - Delete - Entities - AllDsp - ByType - a zöld színt kiválasztjuk - Ok - Esc;

Az új test láthatóság szerinti megjelenítése:

Applications - Pictureell - Dashed vagy Filled - Ok;

Több vetület:

Viewport - Layout - kiválasztunk egy ablakfelosztást - rámutatunk az elsődleges ablakra;

Kilépés: **File -Exit - No** (nem mentjük el)

Néhány munka közben használatos parancs:

TÖRLÉS: a radír ikonnal vagy **Edit - Delete - Entities** + szűrés

TÖRÖLT ELEM VISSZHÍVÁSA: **Edit - Recall**

KÉPERNYŐ ÚJRARAJZOLÁSA (frissítés): **ALT-R** vagy a **Redraw** ikon

FŐMENÜBE VISSZALÉPÉS: **Esc**

EGY PARANCCSAL VISSZALÉPÉS: **BackUp**

SZOKÁSOS BALOLDALI IKONKÉSZLET VISSZAHÍVÁSA: **Applications - Cadkey**