

Testszerkesztés paralelepipedon lapjaira állított gúlákkal

A gúlák tengelye párhuzamos és egyenlő a paralelepipedon egy csúcsából kiinduló él felével.

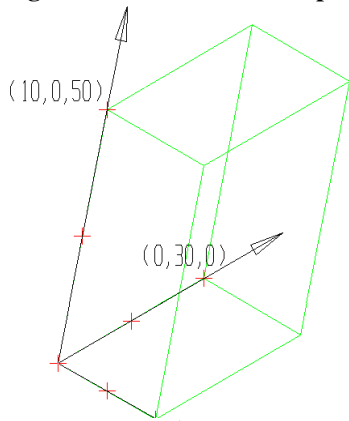
Beállítások: WLD Coord, View = 7, Cplane = 1, Color = zöld
Alaplap:

Create Rectangle of lines, Wid/Ht, 20 [enter], 30 [enter] lower left corner, Key in: (0,0,0) CTRL-A [Esc]

Paralelepipedon:

Xform Delta Join, All Dsp, All, {number of copies (1)} [enter] {dx,dy,dz}(10,0,50) [Esc] CTRL-A

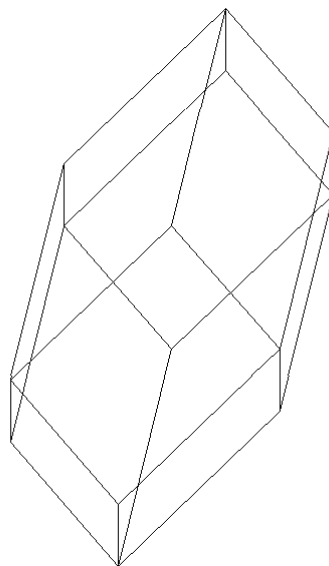
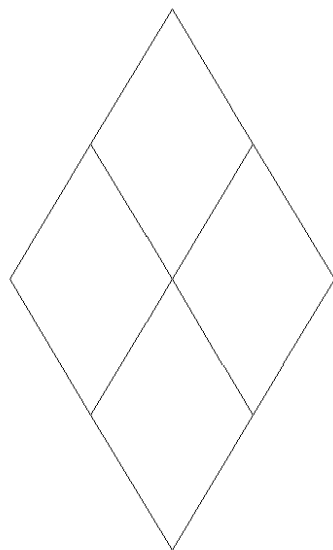
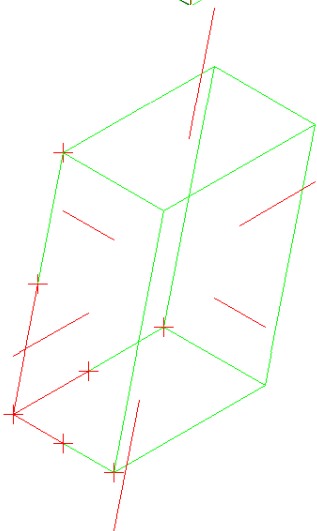
Az origóból kiinduló él felezőpontjainak előállítása:



Color = piros, Create Point specified number {segments on curve} 2 [Enter], {group entities} No, {select entity} az origóból kiinduló élre mutatni [Esc]

Fél él előállítása:

Modify Break Positn {select entity} a z-tengelyen fekvő élnek az origótól távolabbi felére mutatni Point rámutatni a felezőpontra (Undo-val egy törést visszavonhatunk!); a másik két élt ugyanígy kettévágni [Esc];



most három origóból kiinduló fél élünk van

Piros fél élek lapközpontokba való eltolása:

XFrom Delta Copy Single {select} a z-irányú piros szakaszra rámutatni (ha nem sikerül a verify selectiont ki kell pipálnunk és úgy rákérdez, hogy melyiket akarjuk kijelölni) [Enter] {number of copies} 1 [Enter] (dx,dy,dz)=(20,15,50), illetve (dx,dy,dz)=(5,15,-25) [Esc]

Ehhez hasonlóan az x-irányú szakaszra a (25,15,25), majd a (-5,15,25) eltolást, az y-irányú szakaszra a (15,-15,25) és a (15,30,25) eltolásokat végrehajtani.

Gúlák éleinek megrajzolása a 2-es szinten:

Color = sárga

View Levels Set Active 2 [Enter] {level descriptor}uj elek [Enter]

Create Line end points End Ent a gúlák csúcspontjait összekötözgetni [Esc]

Új vetület előállítása:

Viewport Layout két ablak egymás mellett {primary viewport} jobboldalra mutatni; a baloldali ablakban új nézet: View a baloldali ablakra mutatni 5 [Enter] [CTRL-A] [Enter]

Két szomszédos lap szögének leolvasása:

Detail Angular Dimension two lines rámutatni a két élnek látszó szomszédos lapra (a bal oldali képen) [Esc]

Új test láthatóság szerinti megjelenítése:

View Levels List... az 1. szint kikapcsolása a Display oszlopban, a csillag kitörlése rákattintással, Ok

Viewport Layout 1 ablakot választani, ez felülnézet legyen, azaz View = 1

Application, Picture, Clear, Filled (illetve Smooth, stb.)