

Dupla csonkagúla

Beállítások:

View - SetVW/Wld mode - World; 3D DisplayView: 7; Const. View: 1;

Csonkagúlák:

Create - Polygon - Center+Side – Sides: **6** – RotationAnge: **0** - Length of Side: **30** - **Outline** – Center: **Key In: (0,0,0)**;

Create - Polygon - Center+Side - Sides: **6** - RotationAnge: **0** - Length of Side: **10** - **Outline** – Center: **Key In: (0,0,50)**;

Create - Line - End Points - End Ent - berajzoljuk a gúla éleit a két hatszög között;

Xform - Mirror - Copy - AllDsp - All - Plane - 3Pts - End Ent - rámutatunk a nagyobb hatszög 3 oldalára, így jelölünk ki 3 különböző csúcsot;

Ábrázolás:

ViewPort - Layout - két ablak egymás felett, primary: az egyik ablakba kattintunk;

3DdisplayView - felső ablakba mutatunk: **2**;

3DdisplayView - alsó ablakba mutatunk: **4**;

Xform - Rotate - Move - AllDsp - az egyik ablakra mutat - **All** - point on axis **KeyIn: (0, 0, 0), (0,0,70)** - Rotation angle: **10**;

Xform - Rotate - Move - AllDsp - az egyik ablakra mutat - **All** - point on axis **KeyIn: (0, 0, 0), (10,0,0)** - Rotation angle: **15**;

