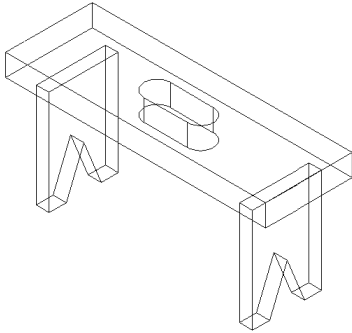
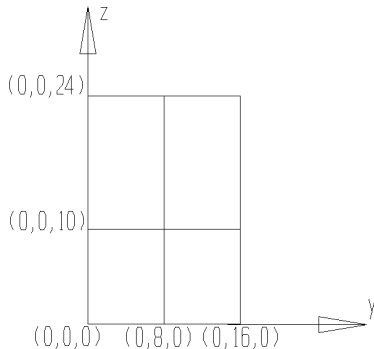


Kisszék

Az ülőlap méretei: 20*60, a láb 16*24.

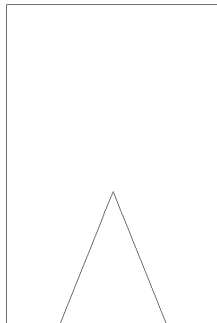


Beállítások: WLD Coord, View = 5, Cplane = 5, Color = sárga (a lábat az yz síkban szerkesztjük)
Segédvonalak: 3 vízszintes és 3 függőleges
Create Line horizontal Key In (0,0,0), (0,0,10), (0,0,24) [CTRL-A]
Create Line vertical Key In (0,0,0), (0,8,0), (0,16,0) [CTRL-A]
Modify Trim First paranccsal a felesleges darabokat levágjuk (egyenes megmaradó részére, majd a vágó egyenesre mutatva), az egyeneseket meghosszabbítjuk úgy, hogy a következő ábrának megfelelőt kapjuk



Láb alappolygonjának berajzolása a téglalapba:

A két ferde szakasz: Create Line end points AlongC az alsó vízszintesre a bal végpontjához közel mutatunk, a távolság 4, a felső csücsöt Intersct (metszéspontként) adjuk meg úgy, hogy a két metsző egyenesre mutatunk; a jobboldali ferde szakasz alsó végpontja ismét AlongC, és az alsó vízszintes jobb végpontjától van 4 egységre. Modify Trim Divide paranccsal kitöröljük az alsó vízszintes középső darabját, majd kitöröljük a vízszintes illetve függőleges egymást metsző egyenest, így a következőt kapjuk



Láb készítése testmodellezővel:

View = 7, Applications Solids

Extrude planar profile, Distance 3, AllDsp All pozitív x-irányba mutató nyílra mutatunk (jobbra-le mutató nyíl)

Ülőke elkészítése új rajzszinten:

ActLev = 2 {descriptor} uloke, axonometrikus vetületben (View = 7), az xy síkban (Cplane = 1) készül.

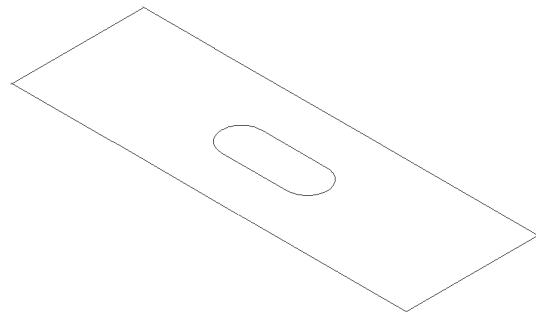
Applications Cadkey, majd kapcsoljuk ki az 1-es rajzszintet a View Levels List-nél

Create Rectangle of lines Wid/Ht, szélesség 60, magasság 20, a bal alsó sarok Key In (0,0,0)

A lyukhoz két félkört rajzolunk:

Create Arc center and radius, a sugár 3, a szög -90 és 90 között változik, a középpont Key In (35, 10, 0) (a másik 90 foktól -90-ig), a középpont (25,10,0))

A végpontokat kössük össze a Create Line end points End Ent paranccsal.



A téglalapra és a lyukgörbére hasábokat definiálunk (Applications Solids):

Extrude parancsot használjuk, Distance 5, a hasáb alaplapját (profil) Single opcióval az oldalakra mutogatva adjuk meg, a pozitív z-irányba (felfelé) mutató nyílra kattintsunk. A lyukvonalra magasabb (pl. 6) általános hasábot generáljunk.

Vonjuk ki a hasábból a belső hengereset a Boole-féle Difference művelettel, a base solid a hasáb, a kivonandó a hengeres. A halmazművelet komponensei nem maradnak meg.

Az ülőlapot feljebb toljuk (Applications Cadkey): XForm Delta Move mutassunk rá a Single paranccsal, az eltolásvektor (0,0,24).

Kapcsoljuk vissza a láb rajzszintjét, és toljuk el a lábat (5,2,0) vektorral (ez lesz a hátsó láb). Az előláb ebből eltolással másolva (Copy) készül (47,0,0) vektorral.

Nézzük meg láthatóság szerint kiszínezve a színes kocka ikonnal (fent a parancssorban).