

Madáretető 1.

Beállítások:

SetVW/Wld mode; 3D Display View: 7; Const. View: 1; szín: piros;

Segédvonalak: koordinátatendelyek és az ülőke tengelye;

Create - Line - End Points - KeyIn: (0, 0, 0) (0, 0, 65), (0, 0, 0) (0, 20, 0), (0, 0, 0) (0, 20, 0), (0, -35, 5) (0, -15, 5);

Autoscale - Esc;

Az etető háza: forgásfelület, a meridiángörbét (egy negyedkör és egy függőleges szakasz) az **xz** síkban szerkesztjük a **2.** rajzsinten (**ActLev 2**).

Szín: zöld; Const.View: 2;

Create - Arc - center+radius (1.ikon) - sugár: 20 - kezdőpont szöge: 0 - végpont szöge: 90 - középpont:

KeyIn: (0, 0, 30);

Create - Line - End Points - EndEnt - a körív alsó végpontjára mutatunk - KeyIn: (20, 0, 0) - Esc;

Applications - Solids - Extrude, revolve ... - Revolve (forgásfelület) - Revolve angle (forgatás szöge): 360 - Single - megmutatjuk a negyedkört és a szakaszt [Enter] - a forgástengely két végpontjára mutatunk.

A lyukasztó hasáb: az **xz** síkkal párhuzamosítva fél ellipszisből és egy szakaszból álló zárt alapvonalra készül.

ActLev: 1; Applications - Cadkey;

Create - Ellipse - By values - semi-major radius (fél nagytengely): 25 - semi-minor radius (fél kistengely): 12 - major axis angle: 90 - kezdőpont szöge: -90 - végpont szöge: 90 - center: KeyIn: (0, -25, 10);

A végpontokat kössük össze (**create - Line - EndPoints - EndEnt**);

ActLev: 2; Applications - Solids;

Create - Extrude, revolve ... - Extrude - Distance: 50 - Ok - Single - rámutatunk a fél ellipszisre és a szakaszra [Enter] - rámutatunk a hátrafelé mutató nyílra;

A két test kivonása egymásból: a forgástestből kivonjuk a hasábot

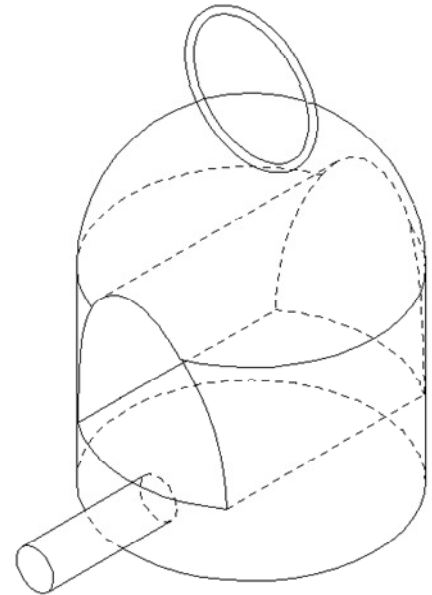
Modify - Bool - Difference - Single - a forgástestre mutatunk - kivonandó test: Single - a hasábra mutatunk [Enter];

Az ülőke rúdja: Szín: barna;

Create - Primitives - Cylinder - Create By: Two Points - Major radius: 3 - EndEnt - a vízszintes segédszakasz végpontjaira mutatunk;

Az akaszó tórusz:

Create - Primitives - Torus - Major radius: 10 - Minor radius: 0.5 - Created By: KeyIn - KeyIn: (0, 0, 55);



Nézzük meg az eredményt a **Display** menüben több vetületben is.