

Madáretető 2.

Beállítások:

SetVW/Wld mode; 3D Display View: 7;
Const. View: 1; szín: piros;

Segédvonalak:

Create - Line - End Points - KeyIn: 3 y-irányú, 2 x-irányú és 1 z-irányú szakasz a kép alapján; **Autoscale - Esc;** (billentyű parancsa az autoscale-nek: [Ctrl-A])

Váltás előlnézetre:

3D Displ. View: 2; Const.View: Vport; [Ctrl-A]

További segédvonalak:

Segédpont:

Create - Point - Position - KeyIn: (20, 0, 65);

Két külső függőleges megrajzolása:

Create - Line - Paralell at a distance - distance: 28 [Enter] - reference line: a függőlegesre mutatni - side: abaloldalra mutatni; mindezt megismételni a másik oldalon;

A ház és a tető keresztmetszetének megrajzolása:

új rajzszint: **View - Levels - Set Active: 2 [enter] - descriptor: sokszögek [enter];**

Color: zöld; Create - Line - String - EndEnt, ill. a pontnál **Point** beállítással azért ötszöget (a ház falát a tetővel) megrajolni [Esc];

Tető keresztmetszete: Color: barna; Create - Line - paralell trough point - reference line: az egyik ferde re mutatni - position: **EndEnt** - a (20, 0, 70) pontra mutatni - [F10] - a másik ferde vonalra ugyanezt elvégezni [Esc];

Új ferde vonalak meghosszabítása a külső függőleges vonalakig és a középső függőlegesig (szimmetria tengely):

Modify - Trim - First - entity to rim: frede barna vonal - trimming entity: szimmetria tengely, illetve a külső függőleges egyenesek [Esc];

Meghosszabított ferde vonalak párhuzamos eltolása:

X-Form - Delta - Copy - Single - select entity: barnákra mutatni [Enter] - copies: 1 - dx=0, dy=0, dz=-5;;

Zárt tetőkeresztmetszet hiányzó szakaszainak megrajzolása:

Create - Line - End Points - EndEnt ;

A ház és tető generálása a 2-es szinten:

Testmodellező behívása: Applications - Solids;

3D Display View: 7; Color: zöld ; Create - Extrude, Revolve... - Extrude - Distance: 60 - Ok - az ötszöget mutatjuk meg: All Dsp - By Type - zöld - Ok - direction vector: a View koordináta-rendszer y irányába mutatunk [Esc];

A tetőre is: **Create - Extrude, Revolve... - Extrude - Distance: 80 - Ok - All Dsp - By Type - barna - Ok - direction vector:** a View koordináta-rendszer -y irányába mutatunk [Esc];

A tetőt még a helyére kell tolni: **X-Form - Delta - Move - Single - tetőre mutatni [Enter] - dx=0, dy=-10, dz=0 [Esc];**

Ház kilyukasztása:

Lyukasztóhenger készítése: Applications - Solids; Color: sárga; Create - Primitives - Cylinder - created by: Two points - major radius: 9 - Ok - center point: EndEnt beállítással az első rajzszinten 30 magasan, y irányban definiált vízszintes tengely két végpontjára mutatni;

A ház kilyukasztása: **Modify - Boolean Ops - Difference - subtract from:** a ház - to subtract: a henger [Enter];

Ülőke:

Color: barna - Create - Primitives - Cylinder - Two points - major radius: 2 - Ok - center point: tengely két végpontjára mutatni (párhuzamos az y tengellyel 8 magasan)

Kikapcsoljuk az 1-es rajzszintet: **View - Levels - List.. - 1-es sorban Display-t kikapcsoljuk - Ok;**

Kép kiszínezése: Display -Render - All Dsp - All;

