

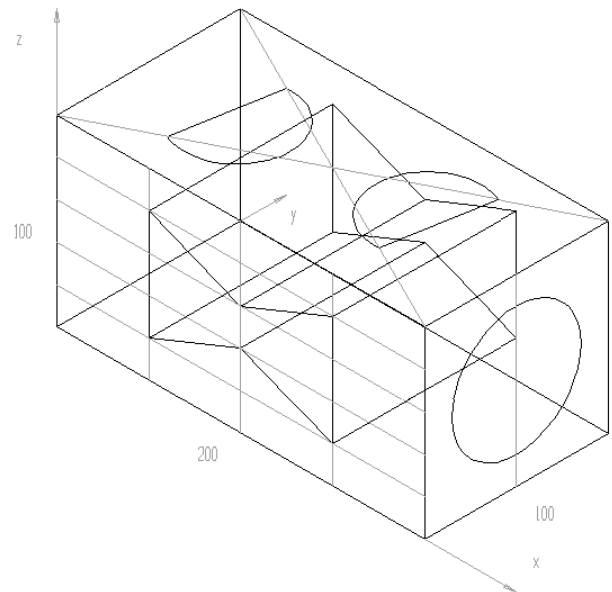
## Téglatestre rajzolás (pont megfogási módjának gyakorlása)

Beállítások:

**View - SetVW/Wld mode - World;**  
**3D DisplayView: 7;Const. View: 1;**  
**Color: sárga;**

A téglatest élleinek elkészítése:

**Create - Rectangle - Create of lines - Wid/Ht - width: 200 [enter] - height: 100 [enter] - Key In: ( 0, 0, 0) - Esc;**  
**Xform - Delta - Join - Single - minden élre sorba rámutatunk [enter] - number of copies: 1 - delta values: dX = 0, dY = 0, dZ = 100 - Esc;**  
**Autoscale [enter];**

RAJZOLÁS A LAPOKRAKör a jobb oldali lapon:

Segédvonalak színe: **Color: zöld;**  
 Szerkeztési sík: **Const. View - 2 Lines -** mutassunk a lap két metsző élére;  
*Függőleges középvonal:* **Create - Line - End points - Center -** a felső és az alsó élre mutatunk - **Esc;**  
 A kör színe: **Color: piros; Create - Circle - Ctr+Rad -** radius: **35 - center: Center** és a középvonalra mutatunk;

Konkáv hatszög az elülső lapon:

Segédvonalak színe: **Color: zöld;**  
 Szerkeztési sík: **Const. View - 2 Lines -** mutassunk az elülső lap két metsző élére;  
*Vízszintes segédvonalak megrajzolása:* **Create - Line - Parallel at dist -** distance: **20 -** reference line: az alsó vízszintes élre mutatunk - indicate side: az él fölé kattintunk;  
 Ezt 4-szer megismételjük mindig az új vonallal.  
 Függőleges segédvonalak megrajzolása ugyanígy **50-es** távolsággal.  
**Color: piros; Create - Line - String - Intrsect -** körberajzoljuk a hatszög oldalait, a csúcsokat két egyenes metszéspontjaként mutatjuk meg (nem a metszéspontra mutatunk, hanem mellette a két metsző elemre) - **Esc;**

Fedőlapont két körszelet:

Segédvonalak színe: **Color: zöld;**  
 Szerkeztési sík: **Const. View - 2 Lines -** mutassunk a felső lap két metsző élére;  
**Create - Line - End points - EndEnt -** berajzoljuk a két átlót, a végpontokat a meglévő elem végpontjaként adjuk meg - **Esc;**  
*Osztópontok felvétele:* **Create - Point - specified number of points -** number of segments: **4 [enter] -** group: **no -** select entity: az egyik átlóra mutatunk - number of segments: **5 [enter] -** a másik átlóra mutatunk - **Esc;**  
**Color: piros; Create - Arc - Tree points - Point -** a körív három pontjára mutatunk - megadjuk a másik körívet is - **Esc;**  
**Összekötjük a körívek végpontjait: Create - Line - End points - EndEnt -** a összekötjük a körívek végpontjait;

Segédvonalak törlése:

**Delete - All Dsp - By Type -** zöld - **Ok;**

A hatszöggel lyukasztó hasábot készíthetünk:

**Xform - Delta - Join - Single -** megmutatjuk a hatszög oldalait - number of copies: **1 -** delta values: **dX = 0, dY = 100, dZ = 0 - Esc;**  
**Applications - Picture - Render - Dashed** utána **Filled** vagy **Smoot**