

Kanna

Beállítások:

SetVW/Wld mode; Viewport - Layout - 2 ablak egymásmellet - primary: a jobb oldali - a bal oldaliban:**3D Display View: 2**; szín: piros;

Segédvonalak:

x tengelyen: (-60, 0, 0), (60, 0, 0)

z tengelyen: (0, 0, 0), (0, 0, 120)

Segédpontok:

1.: (0, 0, 5), 2.: (60, 0, 0),

3.: (70, 0, 80), 4.: (30, 0, 120);

A: (-100, 0, 120), B: (-60, 0, 60),

C(70, 0, 70);

Segédkör: **Const.View: 1; Create - Circle -**

Center+Radius - sugár: 10 - középpont: A;

Spline-görbék:

Const. View: 2; új szín;

1. *spline*: az 1-es és 2-es pontokra:

Create - Spline - two-dimensional opened -

Point - mutassunk az 1-es és a 2-es pontokra

[enter] - peremfeltétel a kezdőpontban **Tangent**, az érintővektor: (2, 0), a végpontban **Tangent**, érintővektor: (1, 0);

2. *spline*: a 2-es, 3-as és 4-es pontokra:

Create - Spline - two-dimensional opened - Point - mutassunk rá a 3 pontra [enter] - peremfeltétel a kezdőpontban **Tangent**, (1, 1,5), a végpontban **Natural**;

AB spline: az A és B pontokra:

Create - Spline - two-dimensional opened - Point - mutassunk az A és B pontokra [enter] - peremfeltétel az A pontban **2points - EndEnt** - mutassunk a z-tengely felső, majd alsó végpontjára - a vektor hossza: 1 - a B pontban a peremfeltétel **Natural**;

A peremfeltételeket meg lehet változtatni, a **Modify - Entities** paranccsal.

Felületek: 2-es rajzszint; új szín;**Applications - Solids;**

Kanna teste: forgásfelület(**Revolve**) - szög: 0-tól 360-ig változik - meridiángörbe(profil): 2 darabból áll, az 1-es és 2-es splinegörbék - a tengely: a z tengely(végpontjait **EndEnt**-tel megadni);

Cső: eltolási felület(**Swept**) - draft angle: 7 - Draft: **Outward - Ok** - a leírógörbe: to sweep **Single** - az A középpontú kör - a direktrix: sweep path **Single** - az **AB spline**;

Fül: tórusz - **Const.View: 2** - a középponti kör sugara: 35 - a meridiánkör sugara: 7 - a középpont: a C pont(**Point**);

Cső és fül levágása: halamazműveletekkel

Csőből kivonjuk a kannatestet úgy, hogy megtartjuk az eredet testeket is, majd a felesleges levágatlan kannacsőrt kitöröljük, ugyanígy a fülre is.

A lyukasztáshoz használt testek elkészítése:

a kanna még tömör, kilyukasztásához generálunk újabb testeket

Cső lyukasztásához: **Const.View:1** - egy A középpontú, 8 sugarú kört definiálunk - ezt eltoljuk az **AB spline** mentén ugyanolyan opciókkal, mint ahogyan korábban a csőrt készítettük.

Kannatest kicsinyítése:**X-Form - Scale Axes - Copy** - origin: (0, 0, 122) - scaling factor: **sX: 0.9, sY: 0.9, sZ: 0.97**;

Lekerekítés és lyukasztás: először a lekerekítést végezzük el, mert ez egyesíti a külső kannatestet és a levágott csőrt;

Solids - Modify - Blend edges - Face/face blend - radius: 5 - **Ok** - és a felületekre mutatunk a metszsvonal közelében;

Ezek után a kannatestből kivonjuk a belső, lyukasztó testeket: a kicsinyített kannatestet és csőrt is.

