

Üdítős láda

Külső méretek: x irányban kb. 410, y irányban 320, z irányban 340.

Beállítások:

View - SetVW/Wld mode - World; 3D DisplayView: 7; Const. View: 1; Color: piros;

Alaplap megrajzolása:

Create - Rectangle - Create of lines – Corners - Key In: (200, 155, 0), (-200, -155, 0);

Sarkok legömbölyítése: **Create - Fillet - arc, trim entities - radius: 80** - a két szomszédos élre mutatunk ott, ahol megmaradnak;

Párhuzamos külső fal vonala: **Xform -ScaleFull - Copy - AllDsp - All - copies: 1 - scaling origin: KeyIn: (0, 0, 0) - factor: 160/155 - Esc;**

A láda oldalainak elkészítése a testmodellezővel:

Testmodellező behívása: **Applications - Solids;**

Külső és belső fal: 2db hasáb generálása a 2-es rajzszinten - Active Level: 2 - Descriptor: **falak;**

Válasszunk új színt.

Create - Extrude, Revolve... - Extrude - Distance: 340 - generálási mód: **Extrude normal to profile - Ok** - az alap megmutatása **Chain** (láncként) , ilyenkor a kezdő élre, aztán az egyik, majd a másik szomszédjára mutatunk, ha jó a kijelölés, akkor **Ok**- felfelé terjesztjük ki, úgy, hogy a megfelelő irányú nyílra kattintunk; Mindkét alapgörbére végrehajtjuk.

Lyukak segédvonalai:

Visszatérünk a cadkey menüjéhez: **Applications - Cadkey;**

A 3-as rajzszinten állítjuk elő a segédvonalakat, kikapcsoljuk az eddig használt szinteket.

3DdisplayView: 3; Const. view: Vport ; válasszunk egy másik színt;

A két fekvő hasáb alapgörbéihez használt segédpontok és vonalak:

Függőleges vonalak: **Create - Line - End points - Key In: (0, 0, 0), (0, 0, 310);**

Create - Line - Paralell - At distance - 115 jobbra és balra;

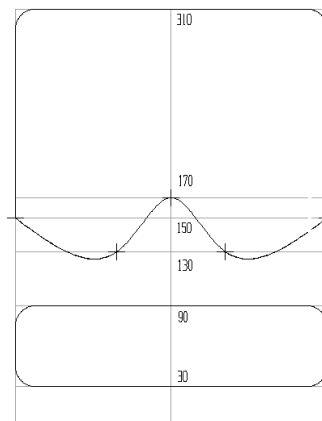
Vízszintes vonalak: **Create - Line - End points - Key In: (-115, 0, 0), (115, 0, 0);**

Create - Line - Paralell - At distance - 30, 90, 130, 155, 170, 310 magasságokba eltolni;

Pontok: **Create - Point - Position - AlongC** - a 130 magasságú vonalra a bal végéhez közel kattintani - távolság: **75** - majd a jobb végétől is **75**;

155 magasságú vonal két végére pontokat: **Create - Point - Position - EndEnt**

170 magasságú vonalon középen egy pont pl.: **Intersection** opcióval.



Lyukgörbék:

4-es rajzszinten, új színnel.

Felső lyuk spline görbétől és egyenes vonalaktól: **Create - Spline - two-dimensional, opened - Point** - sorba a pontokra mutatni [enter] - peremfeltételek: **Natural, Natural**; ennek végpontjait összekötni a **310** magasságú vonal végpontjaival úgy, hogy zárt alapvonal keletkezzen;

Az alsó lyuk legömbölyített téglalap a **30** és **90** magasságú vízszintes szakaszokon, sugár: **15**;

Csak a görbét tartalmazó szint maradjon bekapcsolva. Az 5-ös rajzszinten külön - külön vízszintes hasábokat generálunk a két alapgörbére **360**-as magassággal, és mindkettőt eltoljuk y irányba **-180**-nal.

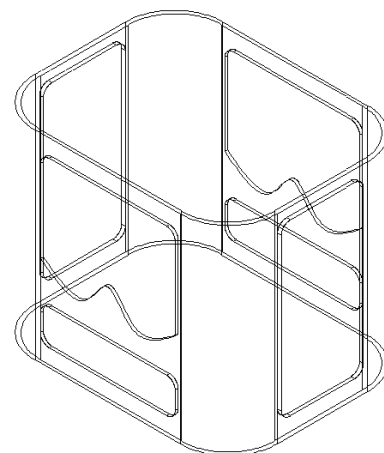
Bekapcsoljuk a láda falának szintjét és **Difference** művelettel kilyukasztjuk: base solid: a láda fala, a kivonandókat **Single** opcióval választjuk ki és egyszerre vonjuk ki.

A két oldalsó lyuk készítése: Érdemes a két falat külön-külön rövidebb hasábokkal kilyukasztani.

6-os rajzszinten, **3D display View: 5; Const. View: Vport;**

Legömbölyített téglalap: vonalak: **(0, -70, 30), (0, 70, 30)** és feltolva **310** magasra; **(0, 0, 30), (0, 0, 310)** és eltolva jobbra-balra **70**-nel; gömbölyítés sugara: **15**;

Két db hasábot generálni **x = 190** és **210** majd **x = -210** és **-190** között, ezeket a már lyukas falból kivonni.



Megjegyzés: aládának nincs alja. A belső fal alapgörbéjével definiáljunk egy **5** magas hasábot.

Kapcsoljuk vissza a segédvonalak szintjét és az általános hasáb (Extrude) paranccsal vagy **3D display View:1** nézetben **height:5** vagy **3D display View:7** nézetben **extrude in vector direction** opcióval **(0, 0, 5)** vektorral terjesztjük ki.