RYTZ-SZERKESZTÉS



Szerkesszük meg egy konjugált átmérőpárjával adott ellipszis tengelyeit és rajzoljuk meg a görbét is. Hasonló problémával találkozunk például akkor, ha ferde axonometriában egy koordinátasíkban fekvő kört kell ábrázolnunk. A koordinátatengelyekkel párhuzamos átmérőket a rövidülések ismeretében közvetlenül megkapjuk. Ezek a képellipszisnek egy konjugált átmérőpárját alkotják. Az ábrán k és l jelöli az adott félátmérőket, amelyekből el kell jutnunk az a és b féltengelyekhez.

Az AutoCAD indítása után: Rajzok létrehozása, majd Metrikus méretek választása.

Főmenü – Eszköz – Testre-szabás – Eszköztárak: *Rajzolás, Módosítás, Fóliák* legyenek bekapcsolva.

Főmenü – Formátum – Pontstílus: +

TRASZTER – Beállítások: Végpont, Felezőpont, Pont, Metszéspont, Merőleges legyenek beállítva.

Fóliák – Új: 1. Adatok, fehér; 2. Szerkesztés, sárga; 3. Eredmény, piros.

Az Adatok fólián tetszőlegesen fölvesszük a k és l konjugált félátmérőpárt.

Az *1. Adatok* fóliát jelöljük ki aktuálisként (a legördülő menüben ezt állítjuk be, vagy a **Fóliák** parancsban erre állunk és lenyomjuk az Aktuális gombot).

Vonal: közös végponttal két tetszőleges (különböző hosszúságú, nem merőleges) k és l szakaszt rajzolunk.

A szerkesztést az egyik félátmérő (pl. k) 90°-os elforgatásával kezdjük.

A 2. Szerkesztés fóliát állítjuk aktuálisra.

Vonal: Egy tetszőleges pontból merőlegest állítunk *k*-ra (tárgyraszter)

Mozgatás: A merőlegest a talppontjánál megfogva az O középpontba toljuk.

Kör: *O* körül a *k* átmérő X végpontján át kört rajzolunk.

Metszés: a körvonallal elmetsszük a felvett merőlegest, előállítva az elforgatott k^* átmérő X^* végpontját. Figyeljünk rá, hogy előbb a metsző objektumokat kell megadni, majd az eltávolítandó darabokat. Ha pedig hosszabbításra van szükség, akkor a merőlegesre [Shift]-et nyomva kattintunk rá, vagy az **Elérés** parancsot alkalmazzuk.

Törlés: A kört eltávolítjuk.

Az X*Y szakasz felezőpontja köré O-n áthaladó kört rajzolunk, megrajzoljuk X*Y szakaszt tartalmazó UV átmérőt. (Ez az ún. "papírcsík", ami az ellipszis egy kinematikai származtatásával függ össze.)

Vonal: Összekötjük az *X** és *Y* pontokat.

Kör: X*Y felezőpontja körül (tárgyraszter) megrajzoljuk az O ponton áthaladó kört.

Elér: A körvonalig meghosszabbítjuk az összekötő szakaszt mindkét irányban. Először a körre kattintunk, és [Enter]-rel lezárjuk a vágó objektumok kijelölését, majd az X*Y szakaszra, előbb az egyik, majd a másik végpont közelében.

Felvesszük az OV és OU tengely egyeneseket, és kijelöljük azok A és B végpontjait.

Vonal: Megrajzoljuk az *OV* és *OU* egyeneseket.

Kör: *X** körül *U*-n keresztül kört rajzolunk ("körzőnyílásba vesszük" az *X***U* távolságot, ami a kistengely hossza).

Mozgatás: A kört az *X***O* vektorral eltoljuk (a körzőnyílásba vett távolságot *O*-ból felmérjük *OU*-ra).

Pont: A kistengely *OU* egyenesén és az eltolt körrel alkotott metszéspontban (tárgyraszter) "pont" objektumot veszünk fel, ez lesz a kistengely *B* végpontja.

Törlés: Eltávolítjuk a kört.

Kör: *X** körül V-n keresztül kört rajzolunk ("körzőnyílásba vesszük" az *X***V* távolságot, ami a nagytengely hossza).

Mozgatás: A kört az *X***O* vektorral eltoljuk (a körzőnyílásba vett távolságot *O*-ból felmérjük *OV*-re).

Pont: A nagytengely *OV* egyenesén és az eltolt körrel alkotott metszéspontban (tárgyraszter) jelölünk ki a nagytengely *A* végpontját.

Törlés: Eltávolítjuk a kört.

Megrajzoljuk az ellipszist, és az adott átmérők végpontjaiban az érintőket.

A 3. Eredmény fóliát állítjuk aktuálisra.

Ellipszis – K parancsmódosítással élőször az O középpontot adjuk meg, majd az A és B tengelyvégpontokat.

Másolás: a *k* félátmérőt a felezőpontjánál megfogva az *l* átmérő *Y* végpontjába toljuk.

Másolás: az *l* félátmérőt a felezőpontjánál megfogva a *k* átmérő *X* végpontjába toljuk.

A 2. szerkesztés fólia láthatóságát (lámpácska) kikapcsoljuk.