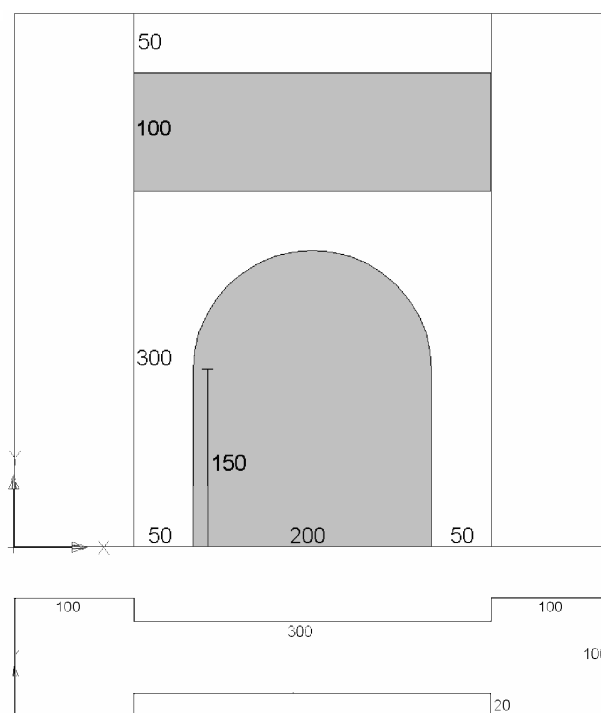
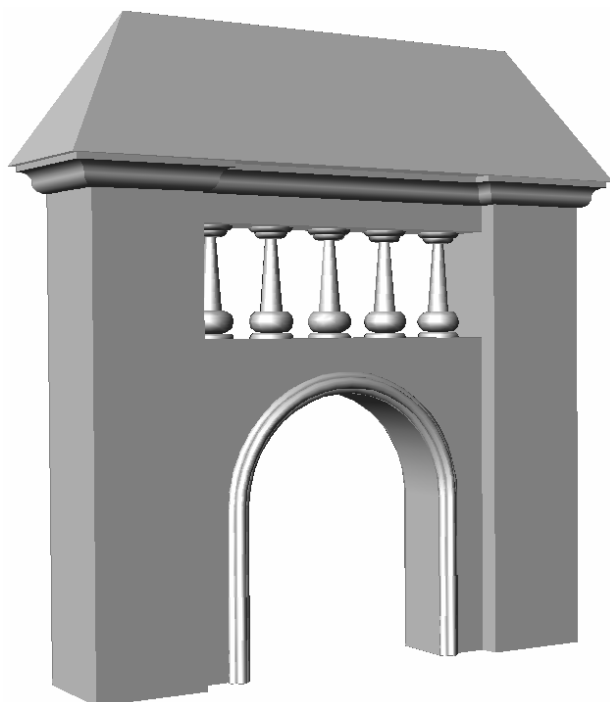


# ÍVES KAPU



## A fal tömbje

**Nézet,** nézetablakok: 3 ablak (konfig.: jobbra). A bal felsőben *előlnézet*, a bal alsóban *felülnézet*, a jobb oldaliban *ÉK izometrikus nézet* legyen beállítva.

**Fóliák:** 1. Fal (világos szürke).

A rasztert és a hálót bekapcsoljuk, a lépésköz 5 egység legyen (tárgyaszter ki).

**Vonal:** elkészítjük az alaprajzot. A bal alsó sarok az origó (0, 0).

**Lemez:** az alaplapot lemezzé alakítjuk.

**Kihúzás:** elkészítjük a tömböt, a magasság 450 legyen

## A kapu és a díszítő oszlopsor helyének kivágása

Előlnézetben dolgozunk tovább.

**Vonallánc:** megrajzoljuk a kapu zárt vonalát. Körív rajzolása (Í) és egyenes szakasz rajzolása (N) váltakozik.

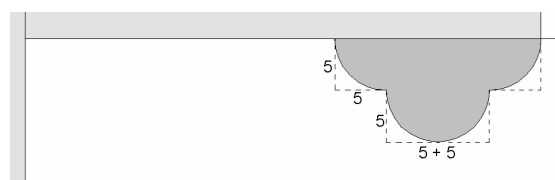
**Téglalap:** megrajzoljuk a kivágandó téglatest előlnézetét is.

**Lemez:** létrehozuk a síkidomokat.

**Kihúzás:** elkészítjük a kivágandó tömböket. A magasság -100 legyen. A többi nézetben ellenőrizzük a létrehozott testek elhelyezését.

**Kivonás:** *előlnézetben* távolítsuk el a tömbből kimetszett darabokat. Először azt a testet kell megadni, amiből elvenni akarunk, majd [Enter] után a két kivonandó alakzatot. A többi nézetben ellenőrizzük a művelet végrehajtását.

## A kapunyílás körüli párkány elkészítése



**Fóliák:** 2. Párkány (világos kék)

Felülnézetben dolgozunk

**Vonallánc:** *felülnézetben* a kapu lábánál készítjük el a párkány profilját. Előbb szaggatott vonallal jelölt befoglaló síkidomot rajzoljuk körül, majd 5 sugárral **lekerekítjük** a sarkokat.

**Lemez:** a zárt vonalláncból lemezt készítünk.

**Vonallánc:** *előlnézetben* elkészítjük a kapu vonalát, most az alsó lezáró szakasz nélkül.

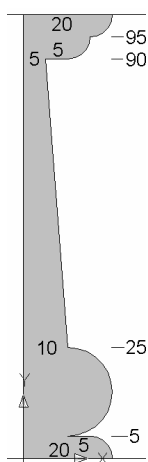
**Kihúzás:** a lemezt *felülnézetben* adjuk meg. Magasság helyett most útvonalat (Ú) jelölünk ki a kapu különálló vonalát megadva (*felülnézetben* egy egyenes szakasznak látszik).

**Törlés:** a kapu vonalát eltávolítjuk.

**Tükrözés:** a párkányt tükrözzük felülnézetben az alaprajz vízszintes középvonalára.

### Díszítő oszlopok szerkesztése

**Fóliák:** 3. Oszlopok (bíbor), a többi fólia legyen kikapcsolva.



**Vonal:** előlnézetben megrajzoljuk egy oszlop meridiánját. Az íveket úgy állítjuk elő, hogy először egyenes szakaszokkal körberajzoljuk, majd 5 ill. 10 sugárral **lekerekítünk**.

**Lemez:** a meridián elemeit lemezzé egyesítjük.

**Forgatás:** szilárd forgástestet generálunk az y tengely körül.

**Rajz (főmenü) – Blokk – Készítés:** a párbeszédpanelben a név pl. *oszlop*, bázispont

(0, 0, 0), objektumként pedig az oszlopot adjuk meg. Beállítjuk a *törlést* (a jelenlegi pozícióban nem akarjuk megtartani az oszlopot).

Bekapcsoljuk a 0., 1. és 2. fóliát; aktív a 0. legyen.

**Vonal:** axonometrikus nézetben a tárgyraszter segítségével (felezőpont) megrajzoljuk az oszlopok alapsíkjának hosszanti középvonalát.

**Rajz – Pont – Felosztás:** 10 szakaszra osztjuk a középvonalat (pontstílus: +).

A felülnézet ablakába kattintunk, itt fogunk dolgozni.. A tárgyraszterben állítsuk be a pont felismerését.

**Beilleszt (főmenü) – Blokk:** az *oszlopot* választjuk. A beillesztési pont megadása a képernyőn történik (pipa). Mást most nem kell beállítani. Jóváhagyás után a középső pontot adjuk meg beillesztési pontként. Ezt az eljárást

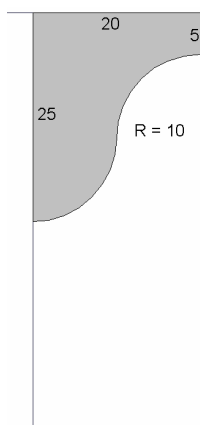
még négyszer megismételjük: beillesztési pontként a középsőtől számítva minden másodikat kell megadnunk.

### Ereszpárkány

**Fóliák:** 4. *Ereszpárkány* (sárga)

Előlnézetben dolgozunk.

**Vonal:** elkészítjük a párkány profilját előbb ívek nélkül, majd **lekerekítés** és **lemez**.



**Mozgatás:** axonometrikus nézetben a kis lemezt a fal felső éle mentén annak felezőpontjába toljuk. A lemez felső sarka tehát egybeesik a fal rövidebb élének felezőpontjával.

A 0. fóliát állítjuk be. Azon kívül az 1. (*Fal*) és 4. fólia legyen látható.

**Vonallánc:** a következő kihúzás útvonalaként körberajzoljuk a fal felső éleit. A vonallánc kezdő és végpontja a lemez felső sarka legyen.

Az 1. fóliát láthatatlanra állítjuk.

**Kihúzás:** a lemezt adjuk meg, majd útvonalaként (Ú) az előbbi vonalláncot jelöljük ki.

### A tető szerkesztése

**Fóliák:** 5. *Tető* (piros).

Az axonometria ablakában oldalnézetet állítunk be.

**Poligon:** Szabályos háromszöget (3) rajzolunk alapéleként (É) a párkány felső élét megadva, majd **lemezt** készítünk belőle.

Visszaállítjuk az EK-i nézetet.

**Kihúzás:** a háromszöget adjuk meg. A magasságot (hosszat) a párkány kép sarkával definiáljuk.

**Lapok elforgatása:** a tető két véglapját az alapélek körül 30°-kal elforgatjuk. Kijelöléskor a lap belsejébe kell mutatni. Figyeljünk rá, hogy a rendszer melyik lapot ismeri fel, ha szükséges változtassuk a nézetet. A tengely végpontok megadásának sorrendje irányítja a forgástengelyt. Ezt a szög előjelénél figyelembe kell venni.