

Beállítások:**3D mode, WLD koordináta-rendszer, DV=7, CP=1.**

Ha a képernyő alsó sorában nem ezeket a beállításokat látjuk, akkor kattintsunk kétszer az egérrel a 2D, DV=, CPL, és CP= szövegmezőkre, és módosítsunk értelemszerűen.

Válasszuk meg a segédvonalak színét (piros).

Segédvonalak: koordinátatengelyek és az ülőke tengelye;

Create > Line > Endpoints> KeyIn: (0,0,0) (0, 0, 65), (0,0,0) (0, 20, 0), (0, -35, 5) (0, -15, 5);

View > Zoom > Autoscale > Esc;

Az etető háza: forgásfelület, a meridiángörbét (egy negyedkör és egy függőleges szakasz) az **xz** síkban (**CP=2**) szerkesztjük a **2**.

rajzszínt (**ALev=2**).

Válasszunk új színt (zöld).

Create > Arc > Ctr-rad > sugár: 20 - kezdőpont szöge: 0 – végpont szöge: 90 – középpont: KeyIn: (0, 0, 30);

Create > Line > Endpoints > EndEnt – a körív alsó végpontjára mutatunk > **KeyIn: (20, 0, 0) > Esc;**

Advanced Modeling > Create > Swept Solids > Revolve Profil (forgásfelület) > angle (forgatás szöge): **360 > profil Single > megmutatjuk a negyedkört és a szakaszt [Enter] > axis** (forgástengely) **2Points > a forgástengely két végpontjára mutatunk.**

A házat üregesre alakítjuk: a háznak centrálisan kicsinyített képét kivonjuk belőle. **Xform > Scale > Scale Fullep > a házra mutatunk, 1 példányt készítünk > center KeyIn (0,0,25) > scale factor 0,90 > Esc;**

Advanced Modeling > Modify > Boolean > Subtract > az eredeti testre mutatunk > majd a kivonandóra, azaz a kicsinyített testre [Accept];

A lyukasztó egy általános henger: az **xz** síkkal párhuzamos síkú fél ellipszisből és egy szakaszból álló zárt alapvonalra készül.

ALev=1 (itt vannak a segédvonalak); **Create > Conic > Ellipse values > semi-major radius (fél nagytengely): 25 > semi-minor radius (fél kistengely): 12 > major axis angle: 90 > kezdőpont szöge: -90 > végpont szöge: 90 > center: KeyIn: (0, -25, 10);**

A végpontokat kössük össze (**Create > Line > Endpoints > EndEnt**);

ALev=2;

Advanced Modeling > Create > Swept Solids > Extrude Profile > Length: 50, Ok > Single - rámutatunk a fél ellipszisre és a szakaszra [Enter] - rámutatunk a hátrafelé mutató nyílra > Esc;

Az üreges forgástestből kivonjuk a lyukasztó testet:

Advanced Modeling > Modify > Boolean > Subtract > a forgástestre mutatunk > kivonandó testre, azaz az általános hengerre mutatunk [Enter];

Az ülőke rúdja: Válasszunk új színt (barna);

Advanced Modeling > Create > Primitives > Cylinder > Two Positions, Major radius: 3 > EndEnt > a vízszintes segédszakasz végpontjaira mutatunk;

Az akasztó tórusz: Válasszunk új színt

Advanced Modeling > Create > Primitives > Torus > Major radius: 10, Minor radius: 0,5 OK > a középpont: KeyIn: (0, 0, 55);

Vágjuk le az ülőkének és az akasztónak a testbe eső részét. Nem kivonással, mert akkor az eredmény egyszínű lesz. **Advanced Modeling > Modify > Advanced Trim/Split > TrimSolid to Solid > Trim first body only, Keep selected portion only, OK > Az akasztó megmaradó részére mutatunk, majd a testre, az ülőke megmaradó részére mutatunk, majd a testre > Esc**

Nézzük meg az eredményt a **View > Rotate > Dynamic** paranccsal más irányból is.

Kilépés.

