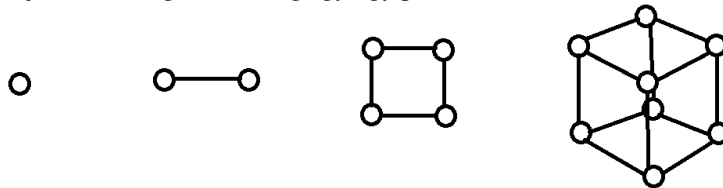


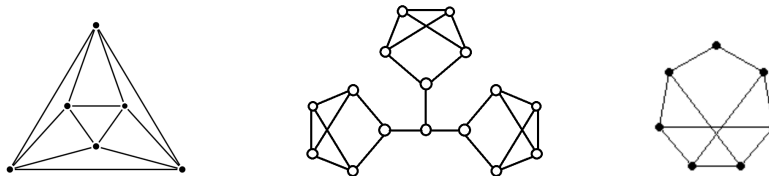
3. gyakorlat

- Induljunk ki egy szabályos 2014 szögből. G_1 -et úgy kapjuk belőle, hogy a síkidom egy csúcsát összekötjük az összes többivel, ami korábban nem volt szomszédja. G_2 -t pedig úgy, hogy felvesszünk egy extra pontot, amit összekötünk a 2014 szög összes csúcsával. Döntsük el, hogy intervallumgráfokokat kaptunk-e!
Az első az: a kitüntetett pont a teljes számegyenes, a többi pedig egymás utáni, csak a szomszédokat metsző intervallumok. A második nem az, hiszen a külső körnek, mint feszített részgráfnak, is intervallumgráfnak kéne lennie, az viszont nem az, hiszen nem tudok intervallumokkal „körbe érni” a számegyenesen.
- Van-e olyan gráf, ami intervallumgráf, de a komplementere nem az?
Persze. Két diszjunkt él. (A komplementer a négy hosszú kör.)
- Mely gráfok élgráfjai az alábbi gráfok? (elég egy-egy példát mutatni)



Egy élnek. Két szomszédos élnek. Saját magának. Semelyiknek: ugyanis tartalmaz egy három ágú csillagot mint feszített részgráf, ami olyasvalaminek kéne az élgráfja legyen, hogy: van egy él (a közepe a csillagnak), ami össze van kötve három másik éllel, amik viszont nincsennek összekötve egymással. No ez nem lehet.

- Határozzuk meg az alábbi gráfok élkormatikus számát!



4 4 4 Próbálgatva könnyű megcsinálni 4-ekkel. 3-mal azért nem lehet, mert: van 4 fokú csúcs; egyértelműen lehet haladni 3 színnel, és ellentmondást kapunk; (majdnem) egyértelműen lehet haladni három színnel (egyszer lesz egy döntési helyzet), de az esetekben ellentmondás jön ki.

- $V(G) := \{1, 2, \dots, 100\}; xy \in E(G) \iff (|x - y| = 1 \vee |x - y| = 50)$. $\chi_e(G) = ?$
Van három fokú csúcs, tehát 3 szín kell. Annyi elég is, mivel a szomszédos csúcsokból álló utat felemásan 2-vel színezzük, az „50-esekre” a harmadik szín pedig jó.
- Mutassuk meg, hogy $\chi_e(G) \cdot \nu(G) \geq e$, ahol ν jelenti azon élek maximális számát, melyeknek nincs közös végpontja (e természetesen az élszám).
Minden élszín osztály egy független élhalmaz, melynek maximális mérete ν . Tehát az összes élszín osztály összes éle, vagyis az összes él, legfeljebb ennyi.
- A 10 csúcsú G gráf két (közös csúcs nélküli) 5 pontú útból készült úgy, hogy az egyik út összes csúcsát összekötjük a másik út összes csúcsával. Lássuk be, hogy $\chi_e(G) = 7!$
A két utat fessük le 2 színnel, ez nyilván megy. A maradék egy teljes páros gráf, aminek az éleit azért tudjuk 5 színnel kiszínezni. Ezt például így tudjuk megtenni: rendezzük két sorba a csúcsokat, egymással szemben. A szemközti haladó élek egy színt kapnak. Ami a szemközti csúcstól eggyel jobbra lévővel van összekötve (pl. fentről nézve), az a következő szín (értelemszerűen az utolsó visszaugrik az elejére, stb. Így 5 színnel ki tudtuk színezni a maradék gráfot, tehát összesen 7-et használtunk fel. Kevesebb nem lehet, hiszen van hetedfokú csúcs, nem is kevés.
- a) Kosárlabda bajnokságot szervezünk. 2013 csapat van, és mindegyik csapatnak legalább egyszer kell játszania az összes többi csapat ellen. Egy fordulóban minden csapat legfeljebb egyszer játszhat. Legkevesebb hány fordulóra van szükség a bajnokság lebonyolításához?
Vegyük a teljes 2013 csúcsú gráfot. Egy csúcs egy csapat, az élek a meccsek. Ki kell kiszíneznünk az éleket úgy, hogy egy csúcsból ne vezessen ki két azonos színű él. Az így kapott színek lesznek a fordulók: a 3. színnel színezett élek (csapatpárosítások) a 3. fordulóban lejátszott meccseket jelentik. Minden csúcs foka 2012, tehát a Vizing-tétel értelmében legfeljebb 2013 színnel ki tudjuk színezni az éleket. Ennyi viszont kell is, hiszen összesen $2013 \cdot 2012 / 2$ él van, viszont egy színhez legfeljebb 1006 él tartozhat, hiszen 2013-ból

legfeljebb 2012 független pár lehet. Így 2012 forduló esetén max $2012 \cdot 1006$ meccs játszható le, ami kevés.

b) Sikeresen lezajlott az előző félévben a bajnokság a 2013 csapattal. A félév végén azonban a színvonalon aluli játék miatt a rettegett *SzIT* csapat úgy döntött, hogy csatlakozik a következő bajnoksághoz, így már 2014 csapat verseng. Bizonyítsuk be, hogy részvételük nem növeli a szükséges fordulók számát!

Az a) részből adódik, hogy mindig egy csapat pihen, 2013 résztvevő esetén. Mindig pont egy, és mindig pont más. Így ha az eredetileg pihenő csapatot részesítjük abban a hatalmas megtiszteltetésben, hogy pályára léphet a *SzIT* ellen, akkor - nem növelve a fordulók számát - ismét lejátszottuk az összes kellő meccset.

9. (Sakktáblás feladat 2. gyakorlatról) G csúcsai a (8×8) -as sakktábla mezői, ahol két csúcs szomszédos, ha egy királynak pontosan két lépés kell, hogy az egyikből eljusson a másikba. Határozzuk meg $\chi(G)$ -t! Mi a helyzet, ha a szomszédság feltételét úgy módosítjuk, hogy *legalább* két lépés kelljen?

Egy 3×3 -as rész négy sarka klikk. Ha sakktáblát négyes (2×2) -es blokkokba szedjük, akkor ezeket ki tudjuk négy színnel jól színezni: például ha a bal alsó táblanegyedbe eső négy blokkot kiszínezzük a négy színnel, és csak eltoljuk ezt a negyedet a sakktábla maradék részeire. Így $\chi = \omega = 4$. A második esetben annyi módosul, hogy minden 2×2 -es blokknak különböző színt kell adni, így lesz 16 színnel egy színezés, amire klikk, ha tekintjük a blokkok „bal alsó sarkát”. Másként fogalmazva, a páratlan sor- és oszlopszámú mezők klikket alkotnak.

10. Bizonyítsuk, hogyha egy síkgráf tartományai kiszínezhetőek két színnel, akkor minden foka páros! Nézzünk egy tetszőleges csúcsot! Abba a tartományok amolyan háromszög-szerűen futnak be. Azok felváltva vannak színezve, körbe. És hogy a kör végén stimmeljen a szín az elsőhöz, páros sok tartománynak kellett befutnia a csúcsba, ami azt eredményezi, hogy a foka páros.

11. a) Egy egyszersű, 673 csúcsú síkbarajzolt gráf minden tartománya háromszög. Bizonyítsuk be, hogy pontosan 2013 éle van!

Euler-egyenlőséget felhasználhatjuk $(n - e + 1 = 2)$, továbbá a háromszög struktúrából $2e = 3l$, hiszen minden lapra jut pontosan 3 él, de ekkor minden élet két oldalról számoltunk meg. $n = 673$, behelyettesítünk, és kijön aminek ki kell jönnie (nem, nem az).

b) Lássuk be, hogyha egy síkbarajzolható G gráfnak kevesebb, mint $3n - 6$ éle van, akkor be tudunk húzni egy új élet, hogy a kapodd gráf továbbra is egyszerű, síkbarajzolható marad!

Az kell, hogy van tartomány, ami nem háromszög (ekkor lesz „átló”). Az előző feladatból, háromszögesített síkgráf esetén pont ezt a korlátot kapjuk, ha elhagyunk élet, akkor utána azt „visszahúzzhatjuk”, és csak így lehet kevesebb éle egy síkgráfnak, rögzített csúcsszám esetén.

c) Igazoljuk, hogy minden síkgráf tartalmaz olyan csúcsot, aminek a foka legfeljebb 5.

Tfh. nem, vagyis minden fokszám legalább 6. Ekkor az összfokszám legalább $6n$, ami az élszám kétszerese, viszont akkor legalább $3n$ él lenne, és egy síkgráfnak legfeljebb $3n - 6$ éle lehet (feltéve, hogy n elég nagy; ha n kicsi, akkor meg nincs gond amúgy se).

d) Mutassuk meg, hogyha egy gráf legalább 11 csúccsal rendelkezik, akkor vagy ő, vagy a komplementere biztosan nem síkgráf.

A vizsgált két gráf összélszáma $\binom{n}{2}$ (minden él vagy az egyikben, vagy a másikban van). $n \geq 12$ esetben azonban a $2(3n - 6)$, ami élük lehetne összesen, ha mindkettő síkgráfok lennének, kevesebb.

12. Egy kovex test minden lapja négyszög vagy nyolcszög, valamint minden csúcsában pontosan három lap található. Mennyi a négyszög- és a nyolcszöglapok számának különbsége?

Használjuk ki az Euler-egyenlőséget, ahol 1 helyébe kettő paramétert írunk a megfelelő síkidomoknak. Továbbá ha felírjuk azt, hogy a $8 \cdot \langle 8\text{-szögek száma} \rangle + 4 \cdot \langle 4\text{-szögek száma} \rangle$ az egyenlő $3n$ (hiszen lényegében minden csúcsot pontosan háromszor számoltunk meg). Akkor ha ezeket összerakjuk, megkapjuk az eredményt.

• Házi feladat

1. Van egy 20 csúcsú gráfunk, amiben minden csúcs foka 8. Válasszunk ki egy tetszőleges csúcsot a gráfból, és hagyjuk el (a rá illeszkedő élekkel együtt, természetesen)! Igazoljuk, hogy a gráf élkormatikus száma nem változott!
2. Induljunk ki egy 5 hosszú körből, majd minden élet cseréljük le három párhuzamosra. Mennyi az így kapott gráf élkormatikus száma? (A gráf nem lesz egyszerű, így nem használható a Vizing-tétel.)