

# Vázlat a 2010/11. tavaszi félévében esedékes Programozási feladat 3 tárgyhoz

Geszler Döme

2010. december 6.

## 1. Az általam választott feladat

A programozási feladat 3 tárgy keretében egy poker (Texas Holdem, Omaha Holdem) elemző, esélyszámoló program megírását tűztem ki célul magam elé, mely kombinatorikai, valószínűségszámítási vonatkozásában kapcsolódik a matematikához.

## 2. A megvalósítás főbb lépései

### 2.1. Lapok ábrázolása

### 2.2. Két (vagy több) 5lapos kombináció erősségének összehasonlítása

### 2.3. Texas illetve Omaha Holdem kezek erősségének összehasonlítása

### 2.4. Induló kezek egymással szembeni nyerési esélyének számítása preflop

### 2.5. Nyerési esélyek számítása floppon, illetve a többi utcán

### 2.6. Heads-Up szituációban várhatóértékszámítás preflop, illetve postflop

### 2.7. Egyéb

Az alkalmazás további megoldásokat is tartalmazhat, melyek csak a jövőben látszanak körvonalazódni.