

1. Legyen

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}, B = [1 \quad 2 \quad 1], C = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}.$$

Az alábbi mátrixműveletek közül végezzük el azokat, amelyek értelmezve vannak!

$$A + A, \quad A + B, \quad AB, \quad AC, \quad AC + 2C, \quad AD - 3D, \quad D^2, \quad CC^T, \quad BC, \quad CB.$$

Megoldás: $A + B, AB, D^2$ nincsenek értelmezve.

$$A + A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 4 & 6 & 8 \\ 6 & 8 & 10 \end{bmatrix} \quad AC = \begin{bmatrix} 12 \\ 16 \\ 20 \end{bmatrix} \quad AC + 2C = \begin{bmatrix} 10 \\ 20 \\ 26 \end{bmatrix} \quad AD - 3D = \begin{bmatrix} 15 & 14 \\ 10 & 20 \\ 11 & 26 \end{bmatrix}$$

$$CC^T = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -3 \\ -2 & 4 & 6 \\ -3 & 6 & 9 \end{bmatrix} \quad BC = [6] \quad CB = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 3 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

2. Igazak-e minden $n \times n$ -es A, B mátrixra az alábbi egyenlőségek?

$$\begin{array}{ll} a) (A + B)(A - B) = A^2 - B^2; & c) (A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2; \\ b) (A + I_n)(A - I_n) = A^2 - I_n^2; & d) (AB)^T = A^T B^T. \end{array}$$

Megoldás: a) Nem igaz, mert $(A + B)(A - B) = A^2 - B^2 + BA - AB$, és általában

$$AB \neq BA, \text{ pl. } A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \text{-re és } B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \text{-re}$$

$$(A + B)(A - B) = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ és } A^2 - B^2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

b) Igaz: $(A + I)(A - I) = A^2 + IA - AI - I^2 = A^2 + A - A - I^2 = A^2 - I^2$

c) Ugyanúgy nem igaz, mint az a). Ez is azon múlik, hogy általában $AB \neq BA$.

d) Nem igaz, helyesen $(AB)^T = B^T A^T$. Pl. az a) ellenpéldájára

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = (AB)^T, \quad A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad B^T = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ és } A^T B^T = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

3. Egy mátrixot szimmetrikusnak nevezünk, ha $A^T = A$. Az 1. feladat mátrixai között van-e szimmetrikus? Bizonyítsuk be, hogy AA^T mindig szimmetrikus mátrix!

Megoldás: Az 1. feladat A mátrixa szimmetrikus.

$$(AA^T)^T = (A^T)^T A^T = AA^T.$$

4. Legyen $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$.

a) Mik az XA oszlopai, ha X oszlopai $\mathbf{o}_1, \mathbf{o}_2$?

b) Mik az AY sorai, ha Y sorai $\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{s}_3$?

Megoldás: Az AB mátrix oszlopai az A oszlopainak lineáris kombinációi a B megfelelő oszlopából vett együtthatókkal,

a sorai pedig a B sorainak lineáris kombinációi az A megfelelő sorából vett együtthatókkal.

a) $\mathbf{o}_1, 2\mathbf{o}_2$ és $\mathbf{o}_1 + \mathbf{o}_2$.

b) $\mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_3$ és $2\mathbf{s}_2 + \mathbf{s}_3$.

5. Határozzuk meg a következő mátrixok rangját! (A mátrix rangja az oszlopterének és egyúttal a sorterének a dimenziója, ami megegyezik a lépcsős alakjában a nem nulla sorok számával.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 2i & 1+2i \\ 3 & i & 3-i \\ 4i & -3 & -1+4i \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 & -1 \\ -2 & -6 & 4 & 2 \\ -1 & -3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & -6 & -12 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow r(A) = 2$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2i & 1+2i \\ 3 & i & 3-i \\ 4i & -3 & -1+4i \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 2i & 1+2i \\ 0 & -5i & -7i \\ 0 & 5 & 7 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 2i & 1+2i \\ 0 & -5i & -7i \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow r(B) = 2$$

A C mátrixról rögtön látszik, hogy a sorai egymás skalárszorosai (és persze az oszlopai is), tehát csak egy független választható ki közülük. Így a C mátrix rangja 1.

6. Adjuk meg a következő lineáris leképezések mátrixát a standard bázisban, illetve az a) és h) részben szereplő lineáris transzformációk esetén a megadott \mathcal{B} bázisban is. \mathbb{R}^n standard bázisa $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\} = \{(1, 0, \dots, 0), (0, 1, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)\}$, a $\mathbb{C}_{\mathbb{R}}$ vektortér standard bázisa $\{1, i\}$, a 2×2 -es valós mátrixok terének, $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ -nek a standard bázisa pedig $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$.

- a) az $y = x$ egyenesre való tükrözés, $\mathcal{B} = \{(1, 0), (1, 1)\}$;
 b) az $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ vektorral balról való vektoriális szorzás;
 c) az $(1, -1, 2)$ vektorral balról való vektoriális szorzás;
 d) $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, ahol $\varphi((x, y, z)) = (x + y, x + y)$;
 e) a 2×2 -es valós mátrixokon a transzponálás;
 f) egy adott $a + bi$ komplex számmal való szorzás a \mathbb{C} -n mint \mathbb{R} fölötti vektortéren;
 g) a sík α szögű elforgatása az origó körül.
 h) Az $x - 2y + z = 0$ síkra való merőleges vetítés standard bázisban,
 $\mathcal{B} = \{(1, 1, 1), (2, 1, 0), (1, -2, 1)\}$

Megoldás: a) $\mathbf{i} \mapsto \mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ és $\mathbf{j} \mapsto \mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, így a standard bázisban a transzformáció

mátrixa $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$. A \mathcal{B} bázis elemeinek képe, és a képek koordinátavektora \mathcal{B} szerint:

$$\mathbf{b}_1 = (1, 0) \mapsto (0, 1) = (-1) \cdot (1, 0) + 1 \cdot (1, 1) \Rightarrow [f(\mathbf{b}_1)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b}_2 = (1, 1) \mapsto (1, 1) = 0 \cdot (1, 0) + 1 \cdot (1, 1) \Rightarrow [f(\mathbf{b}_2)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}. \text{ Így } [f]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- b) $\mathbf{i} \mapsto \mathbf{0}$, $\mathbf{j} \mapsto \mathbf{k}$, $\mathbf{k} \mapsto -\mathbf{j}$, így a standard mátrix oszlopai rendre az $\mathbf{0}$, \mathbf{k} és $-\mathbf{j}$

$$\text{koordinátavektorai, azaz a mátrix } \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

- c) Ebben az esetben érdemesebb kiszámolni a vektoriális szorzatot egy általános (x, y, z)

$$\text{vektorra. } (1, -1, 2) \times (x, y, z) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ x & y & z \end{vmatrix} = (-z - 2y, 2x - z, y + x), \text{ tehát az } A$$

standard mátrixra

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2y - z \\ 2x - z \\ x + y \end{bmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

d) Ha A a standard mátrix, akkor

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + y \\ x + y \\ z \end{bmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

e) Mivel $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$, a transzformáció standard A mátrixának hatása a koordinátavektorokon:

$$A \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ c \\ b \\ d \end{bmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

f) $1 \mapsto 1$, amelynek koordinátavektora $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $i \mapsto -i$, amelynek koordinátavektora $\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$, így a standard mátrix $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$.

g) Az α szögű forgatást komplex szorzással a legkönnyebb kiszámolni:

$(x + yi)(\cos \alpha + i \sin \alpha) = x \cos \alpha - y \sin \alpha + i(x \sin \alpha + y \cos \alpha)$. Ha a komplex számokat

\mathbb{R}^2 vektorainak tekintjük, azt kapjuk, hogy $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ képe a forgatásnál

$\begin{bmatrix} x \cos \alpha - y \sin \alpha \\ x \sin \alpha + y \cos \alpha \end{bmatrix}$. Így a mátrix $\begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$.

h) Egy $P_0(x_0, y_0, z_0)$ pont képét megkaphatjuk úgy, hogy a ponton átmenő, a síkra merőleges (azaz a sík normálvektorával, $(1, -2, 1)$ -gyel párhuzamos) egyenest elmetsszük a síkkal. Az egyenes egyenletrendszere $x = x_0 + t$, $y = y_0 - 2t$, $z = z_0 + t$, ez a sík egyenletébe behelyettesítve:

$$(x_0 + t) - 2(x_0 - 2t) + (z_0 + t) = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{6}x_0 + \frac{2}{6}y_0 - \frac{1}{6}z_0$$

$$P'_0 \left(\frac{5}{6}x_0 + \frac{2}{6}y_0 - \frac{1}{6}z_0, \frac{2}{6}x_0 + \frac{2}{6}y_0 + \frac{2}{6}z_0, -\frac{1}{6}x_0 + \frac{2}{6}y_0 + \frac{5}{6}z_0 \right),$$

tehát a vetítés standard mátrixa $\begin{bmatrix} 5/6 & 2/6 & -1/6 \\ 2/6 & 2/6 & 2/6 \\ -1/6 & 2/6 & 5/6 \end{bmatrix}$.

A \mathcal{B} bázisban való felírásához érdemes észrevennünk, hogy $(1, 1, 1)$ és $(2, 1, 0)$ a síkkal párhuzamos vektorok (a sík átmegy az origón, és ezek a vektorok kielégítik a sík egyenletét), $(1, -2, 1)$ pedig a sík normálvektora. Tehát az első két bázisvektor képe önmaga (így a kép koordinátavektora \mathbf{e}_1 , illetve \mathbf{e}_2), míg a harmadik vektor képe $\mathbf{0}$.

Tehát a transzformáció mátrixa a \mathcal{B} bázisban $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$.

7. Írjuk fel az $f : (x, y, z) \mapsto (x + y - 2z, x + z, 2x + y - z, -x - z)$ leképezés mátrixát! Állapítsuk meg a mátrix rangját! Hány dimenziós f képtere és magtere? Adjuk meg a képtérnek és a magtérnek egy-egy bázisát!

Megoldás: Legyen A a leképezés standard mátrixa, és hozzuk A -t elemi sorműveletekkel redukált lépcsős alakra!

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -3 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Ebből leolvasható, hogy a mátrix rangja 2 (a lépcsős alaknak két nem nulla sora van), ami megegyezik a képtér, azaz a mátrix oszlopterének dimenziójával, és a magtér dimenziója a dimenziótétel szerint $3 - 2 = 1$. A képtérnek bázisát adják az A mátrixnak azok az oszlopai, amelyek helyén a redukált lépcsős alakban vezéregyest tartalmazó oszlop áll, azaz $\text{Im } f$ bázisa $\{(1, 1, 2, -1), (1, 0, 1, 0)\}$, a magtér pedig az $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ egyenletrendszer megoldástere. A megoldás vektoros alakja $t \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$, így a magtér bázisa $\{(-1, 3, 1)\}$.