

1. Legyen $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ és $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Szimultán egyenletrendszerként oldjuk meg

az alábbi mátrixegyenleteket!

a) $AX = B$

b) $XA = B$ (azaz $A^T X^T = B^T$)

Megoldás: a) Az $AX = B$ egyenlet azt jelenti, hogy ha X oszlopai \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 és \mathbf{x}_3 , a B oszlopai pedig \mathbf{b}_1 , \mathbf{b}_2 és \mathbf{b}_3 , akkor $A\mathbf{x}_i = \mathbf{b}_i$ teljesül $i = 1, 2, 3$ -ra.

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] &\mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & -1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \mapsto \\ \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 1 & -2 \end{array} \right] &\mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & 0 & -4 \end{array} \right] \mapsto \\ \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 6 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & 0 & -4 \end{array} \right] &\Rightarrow X = \begin{bmatrix} -3 & 0 & -3 \\ 6 & 1 & 6 \\ -4 & 0 & -4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right] &\mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -6 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & 0 & -2 & -1 & 0 \end{array} \right] \mapsto \\ \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -6 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 0 & -3 \end{array} \right] &\text{ mutatja, hogy az egyenletrendszer ellentmondásos} \end{aligned}$$

(az első és a harmadik oszlop nem áll elő), tehát nincs ilyen X mátrix.

c)

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right] &\mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right] \mapsto \\ \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & -2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 2 & 3 & 1 \end{array} \right] &\mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 5 & 3 \\ 0 & 2 & -1 & 2 & 3 & 1 \end{array} \right] \mapsto \\ \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & -1 & -4 & -3 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & -7 & -5 \end{array} \right] &\mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & -7 & -5 \end{array} \right] \Rightarrow \\ X^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & -2 \\ -2 & -7 & -5 \end{bmatrix}, &\text{ és így } X = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 3 & -2 & -7 \\ 2 & -2 & -5 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

2. Számítsuk ki az alábbi mátrixok közül az invertálhatók inverzét!

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás: Számítsuk ki az inverzeket szimultán egyenletrendszerként: ha M négyzetes, akkor az $MX = I$ mátrixegyenlet (szimultán egyenletrendszer) megoldása M^{-1} , feltéve, hogy az egyenletrendszer megoldható.

$$\text{a) } [A|I] = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right] \mapsto \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -2 & 1 \end{array} \right] \mapsto \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & 2/3 & -1/3 \end{array} \right] =$$

$$[I|A^{-1}] \Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

b) B nem invertálható, mert nem négyzetes.

$$\text{c) } [C|I] = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right] \mapsto$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right] \mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right] \mapsto$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right] = [I|C^{-1}] \Rightarrow C^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{d) } [D|I] = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \mapsto \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \mapsto$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Már ezen a ponton is látszik, hogy ellentmondásos az egyenletrendszer, tehát a D mátrix nem invertálható. Mellesleg ezt a Gauss-elimináció elkezdése előtt is megállapíthatjuk, ha például kiszámítjuk D determinánsát (ami 0), vagy ha észrevesszük, hogy az első és a második sor kétszeresének különbsége a harmadik sort adja, vagyis D sorai lineárisan összefüggők.

3. Számítsuk ki a mátrixok inverzét az aldeteminánsaik segítségével!

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Megoldás: a) } |A| = 4, \text{ adj } A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ így } A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\text{b) } |B| = 1 \cdot (-2 - 1) + 2 \cdot (3 + 1) = 5, \text{ és adj } B = \begin{bmatrix} -3 & 5 & 4 \\ 2 & 0 & -1 \\ -2 & 5 & 1 \end{bmatrix}^T \Rightarrow$$

$$B^{-1} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} -3 & 2 & -2 \\ 5 & 0 & 5 \\ 4 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\text{c) } \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}.$$

$$\text{d) } |D| = 2 \cdot (-1 - 3) - 1 \cdot 1 = -9, \text{ adj } D = \begin{bmatrix} -4 & -1 & 3 \\ -1 & 2 & -6 \\ 1 & -2 & -3 \end{bmatrix}^T \Rightarrow$$

$$D^{-1} = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 4 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 2 \\ -3 & 6 & 3 \end{bmatrix}.$$

4. A Cramer-szabály felhasználásával határozzuk meg y értékét az alábbi egyenletrendszerek megoldásában!

$$\begin{array}{l} x + 2z = -2 \\ a) \quad 3x + y + z = 3 \\ -x + y - 2z = 1 \end{array} \qquad \begin{array}{l} 3x - y + z = 2 \\ b) \quad x + y - 2z = 1 \\ 2x + 3y + z = 9 \end{array}$$

Megoldás: a)

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix}} = \frac{-7 - 10 + 12}{-3 + 8} = -1.$$

Mellesleg észrevehetjük, hogy az együtthatómátrix éppen a 3. feladat B mátrixa, amelynek ott kiszámoltuk az inverzét, tehát az egyenletrendszer megoldása abból is

$$\text{kijön: } \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = B^{-1} \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

b)

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ 2 & 9 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ 2 & 3 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 7 & 5 & 0 \\ -1 & 7 & 0 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 7 & -1 & 0 \\ -1 & 4 & 0 \end{vmatrix}} = \frac{54}{27} = 2.$$

5. Adjuk meg a következő lineáris leképezések mátrixát a standard bázisban, illetve az a) és h) részben szereplő lineáris transzformációk esetén a megadott \mathcal{B} bázisban is. A transzformációk közül melyikhez van a vektortérnek olyan bázisa, amelyben a transzformáció mátrixa diagonális?

\mathbb{R}^n standard bázisa $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\} = \{(1, 0, \dots, 0), (0, 1, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)\}$, a $\mathbb{C}_{\mathbb{R}}$ vektortér standard bázisa $\{1, i\}$, a 2×2 -es valós mátrixok terének, $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ -nek a standard bázisa pedig $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$.

- a) az $y = x$ egyenesre való tükrözés, $\mathcal{B} = \{(1, 0), (1, 1)\}$;
 b) az $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ vektorral balról való vektoriális szorzás \mathbb{R}^3 -ben;
 c) az $(1, -1, 2)$ vektorral balról való vektoriális szorzás \mathbb{R}^3 -ben;
 d) $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, ahol $\varphi((x, y, z)) = (x + y, x + y)$;
 e) a 2×2 -es valós mátrixokon a transzponálás;
 f) egy adott $a + bi$ komplex számmal való szorzás a \mathbb{C} -n mint \mathbb{R} fölötti vektortéren;
 g) a sík α szögű elforgatása az origó körül.
 h) Az $x - 2y + z = 0$ síkra való merőleges vetítés standard bázisban,
 $\mathcal{B} = \{(1, 1, 1), (2, 1, 0), (1, -2, 1)\}$

Megoldás: a) $\mathbf{i} \mapsto \mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ és $\mathbf{j} \mapsto \mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, így a standard bázisban a transzformáció

mátrixa $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$. A \mathcal{B} bázis elemeinek képe, és a képek koordinátavektora \mathcal{B} szerint:

$$\mathbf{b}_1 = (1, 0) \mapsto (0, 1) = (-1) \cdot (1, 0) + 1 \cdot (1, 1) \Rightarrow [f(\mathbf{b}_1)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b}_2 = (1, 1) \mapsto (1, 1) = 0 \cdot (1, 0) + 1 \cdot (1, 1) \Rightarrow [f(\mathbf{b}_2)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}. \text{ Így } [f]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

b) $\mathbf{i} \mapsto \mathbf{0}$, $\mathbf{j} \mapsto \mathbf{k}$, $\mathbf{k} \mapsto -\mathbf{j}$, így a standard mátrix oszlopai rendre az $\mathbf{0}$, \mathbf{k} és $-\mathbf{j}$

$$\text{koordinátavektorai, azaz a mátrix } \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

c) Ebben az esetben érdemesebb kiszámolni a vektoriális szorzatot egy általános (x, y, z)

$$\text{vektorra. } (1, -1, 2) \times (x, y, z) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ x & y & z \end{vmatrix} = (-z - 2y, 2x - z, y + x), \text{ tehát az } A$$

standard mátrixra

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2y - z \\ 2x - z \\ x + y \end{bmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

d) Ha A a standard mátrix, akkor

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + y \\ x + y \\ z \end{bmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

e) Mivel $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$, a transzformáció standard A mátrixának hatása a koordinátavektorokon:

$$A \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ c \\ b \\ d \end{bmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

f) $(x + yi)(a + bi) = (ax - by) + i(bx + ay)$, tehát a standard A mátrixra $A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} =$

$$\begin{bmatrix} ax - by \\ bx + ay \end{bmatrix}, \text{ amiből leolvasható, hogy } A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}.$$

g) Az α szögű forgatást komplex szorzással a legkönnyebb kiszámolni:

$(x + yi)(\cos \alpha + i \sin \alpha) = x \cos \alpha - y \sin \alpha + i(x \sin \alpha + y \cos \alpha)$. Ha a komplex számokat

\mathbb{R}^2 vektorainak tekintjük, azt kapjuk, hogy $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ képe a forgatásnál

$$\begin{bmatrix} x \cos \alpha - y \sin \alpha \\ x \sin \alpha + y \cos \alpha \end{bmatrix}. \text{ Így a mátrix } \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}.$$

h) Bár koordinátageometriai módszerekkel is kiszámíthatjuk egy általános (x_0, y_0, z_0) képét a vetítésnél, és ebből felírhatjuk a vetítés standard mátrixát, most lineáris algebrai módszert alkalmazunk. Keresünk három olyan független vektort, amelynek a képét könnyű meghatározni. Ilyenek a sík vektorai, mert azok önmagukba mennek (választhatunk közülük két függetlent), és a sík normálvektora, ami viszont $\mathbf{0}$ -ba megy.

Tehát legyenek $\mathbf{b}_1 = (1, 0, -1)$, $\mathbf{b}_2 = (0, 1, 2)$ és $\mathbf{b}_3 = (1, -2, 1)$. Ezek képe rendre $\mathbf{c}_1 = (1, 0, -1)$, $\mathbf{c}_2 = (0, 1, 2)$ és $\mathbf{c}_3 = (0, 0, 0)$. Legyenek a B mátrix oszlopai a \mathbf{b}_i vektorok (oszlopvektorként írva), a C mátrix oszlopai pedig a \mathbf{c}_i vektorok. Ekkor B invertálható, mert az oszlopai \mathbb{R}^3 -ben bázist alkotnak, és a vetítés standard mátrixa az az A mátrix, amelyre $AB = C$. Ezt megoldhatjuk szimultán egyenletrendszerként ($B^T X = C^T$) az ismeretlen $X = A^T$ -ra, vagy B invertálásával: $A = CB^{-1}$. Alkalmazzuk most az utóbbit:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad B^{-1} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}^T = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = CB^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ -1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

A megadott \mathcal{B} is pont olyan tulajdonságú, mint amit előbb a standard mátrix kiszámításához használtunk: az első két vektor párhuzamos a síkkal, a harmadik merőleges rá. Tehát az első két bázisvektor képe önmaga (így a kép koordinátavektora \mathbf{e}_1 , illetve \mathbf{e}_2), míg a harmadik vektor képe $\mathbf{0}$. Tehát a transzformáció mátrixa a \mathcal{B}

bázisban $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$.

Az utolsó kérdésre térve: a mátrix akkor diagonális egy bázisban, ha minden bázisvektor önmaga skalárszorosaiba megy, azaz egy önmagával párhuzamos vektorba (beleértve a $\mathbf{0}$ vektort is). Az a)-beli tükrözésnél és a h)-beli vetítésnél nyilván van ilyen bázis, sőt, a h)-ban pont ilyen a megadott \mathcal{B} bázis, az a)-ban pedig $\{(1, 1), (-1, 1)\}$ megfelelő. A $\mathbf{v} \mapsto \mathbf{a} \times \mathbf{v}$ vektoriális szorzás esetén a kapott vektor merőleges \mathbf{v} -re, tehát csak akkor lehet \mathbf{v} -vel párhuzamos, ha $\mathbf{a} \times \mathbf{v} = \mathbf{0}$, azaz ha $\mathbf{v} = t\mathbf{a}$ valamely $t \in \mathbb{R}$ -re. Így a b)-ben és c)-ben nem találunk megfelelő bázist. Az e)-ben a szimmetrikus ($A^T = A$) és ferdén szimmetrikus ($A^T = -A$) mátrixok is ilyenek, és ezekből van is elegendő: $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \right\}$ megfelelő bázis: ebben a mátrix diagonális, amelyben a diagonális elemek rendre $1, 1, 1 - 1$. Az f)-ben pontosan az a kérdés, hogy lehet-e $z \neq 0$ -a $(a + bi)z = \lambda z$ valamely $\lambda \in \mathbb{R}$ -re, és az nyilván csak $a + bi \in \mathbb{R}$, azaz $b = 0$ esetén lehet. Akkor viszont már a standard mátrix is diagonális. Végül az elforgatás csak akkor vihet egy vektort önmagával párhuzamosba, ha 0 vagy π szöggel forgatunk, és akkor is diagonális a standard mátrix.

6. Írjuk fel az $f : (x, y, z) \mapsto (x + y - 2z, x + z, 2x + y - z, -x - z)$ leképezés mátrixát! Állapítsuk meg a mátrix rangját! Hány dimenziós f képtere és magtere? Adjuk meg a képtérnek és a magtérnek egy-egy bázisát!

Megoldás: Legyen A a leképezés standard mátrixa, és hozzuk A -t elemi sorműveletekkel redukált lépcsős alakra!

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -3 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Ebből leolvasható, hogy a mátrix rangja 2 (a lépcsős alaknak két nem nulla sora van), ami megegyezik a képtér, azaz a mátrix oszlopterének dimenziójával, és a magtér dimenziója a dimenziótétel szerint $3 - 2 = 1$. A képtérnek bázisát adják az A mátrixnak azok az oszlopai, amelyek helyén a redukált lépcsős alakban vezéregyest tartalmazó oszlop áll, azaz $\text{Im } f$ bázisa $\{(1, 1, 2, -1), (1, 0, 1, 0)\}$, a magtér pedig az $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ egyenletrendszer megoldásteré. A megoldás vektoros alakja $t \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$, így a magtér bázisa $\{(-1, 3, 1)\}$.