

Tömegkiszolgálás

pótpótZH megoldások, 2021 tavasz, 2021.05.26, 10:00

Munkaidő: 90 perc. A megoldásokat fényképezve vagy scannelve kérem vissza. Aki ezt nem tudja megoldani, kérem, jelezze!

Minden írásos segédeszköz illetve számológép/számítógép használható, de a feladatokat **önállóan** kell megoldani, vagyis más embertől kérdezni és segítséget elfogadni nem szabad. Ez alól egyedüli kivétel a tárgy előadója.

Minden megoldást részletesen indokolni kell.

Pontozás általában:

- Minden feladat 8 pontot ér.
 - A részpontoszámok részletezve vannak az egyes megoldások után.
 - Fő szabály: Ha valaki rossz irányba indul el – pl. hibásan ismeri fel az alkalmazandó modellt – és aztán a rossz irányban sok szép dolgot kiszámol, azért nem jár pont.
 - Különösen vonatkozik ez arra, ha valaki olyat számol ki, ami a helyes megoldáshoz nem kell – pl. a 2-es vagy 5-ös feladatban a sorhossz várható értékét.
1. Az X valószínűségi változó generátorfüggvénye $g(z) = \frac{2z^6}{c-z}$, ahol $c \in \mathbb{R}$ konstans.
- a.) Mennyi a c konstans értéke?
 - b.) Mennyi a $\mathbb{P}(X = 1)$ valószínűség?
 - c.) Mennyi X várható értéke?
 - d.) Mennyi X szórása?
 - e.) Mennyi a $\mathbb{P}(X = 42)$ valószínűség?

Megoldás:

a) Ha g generátorfüggvény, akkor $g(1)=1$, vagyis

$$\frac{2 \cdot 1^c}{c-1} = 1, \text{ amiből } \boxed{c=3}$$

$$\Rightarrow g(z) = \frac{2z^c}{3-z}$$

Innentől

① Könnyű megoldás: $g(z) = z^5 \frac{2/3z}{1-1/3z}$, vagyis

$$g(z) = g_u(z) g_v(z), \text{ ahol } g_u(z) = z^5, \text{ vagyis } U \equiv 5$$

$$g_v(z) = \frac{2/3z}{1-1/3z}, \text{ vagyis } V \sim \text{Geom}\left(\frac{2}{3}\right)$$

így ha U és V független, akkor $X \sim U + V$

[Márpedig független, mert U determinisztikus, tehát] mindentől független.

$$b.) P(X=1) = P(5+V=1) = P(V=-4) \stackrel{V \sim \text{Geom}(\frac{2}{3})}{=} \underline{\underline{0}}$$

$$c.) EX = E(5+V) = 5 + EV = 5 + \frac{3}{2} = 6.5$$

$$d.) DX = D(5+V) = DV \stackrel{V \sim \text{Geom}(\frac{2}{3})}{=} \sqrt{\frac{1-\frac{2}{3}}{(\frac{2}{3})^2}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \approx 0.87$$

$$e.) P(X=42) = P(5+V=42) = P(V=37) = \frac{2}{3} \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^{36} = \frac{2}{3^{37}}$$

$$\approx 4.44 \cdot 10^{-18}$$

$$\approx 4.44 \cdot 10^{-18}$$

② Ugyanez számolás:

$$g'(z) = 2 \frac{6z^5(3-z) - z^6(-1)}{(3-z)^2} = 2 \frac{18z^5 - 5z^6}{(3-z)^2}$$

$$g''(z) = 2 \frac{(90z^4 - 30z^5)(3-z)^2 - (18z^5 - 5z^6)2(3-z)(-1)}{(3-z)^4}$$

$$\Rightarrow g'(0) = 0$$

$$g'(1) = 2 \cdot \frac{18-5}{2^2} = \frac{13}{2} = 6.5$$

$$g''(1) = 2 \frac{(90-30)2^2 + (18-5) \cdot 2 \cdot 2}{2^4} = \frac{73}{2}, \text{ amiből}$$

b.) $P(X=1) = g'(0) = \underline{0}$

c.) $E X = g'(1) = \underline{6.5}$

d.) $\text{Var } X = g''(1) + g'(1) - (g'(1))^2 = \frac{73}{2} + \frac{13}{2} - \left(\frac{13}{2}\right)^2 = \frac{146 + 26 - 169}{4} = \frac{3}{4} \Rightarrow D X = \underline{\underline{\frac{\sqrt{3}}{2}}}$

e.) Fejtsük sorba $g(z) - t$:

$$g(z) = z^6 \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{1 - \frac{z}{3}} = \frac{2}{3} z^6 \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{z}{3}\right)^k =$$

$$= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{2}{3} \left(\frac{1}{3}\right)^k z^{6+k} \stackrel{e:=k+6}{=} \sum_{e=6}^{\infty} \frac{2}{3} \left(\frac{1}{3}\right)^{e-6} z^e,$$

amiből $P(X=e) = \begin{cases} 0, & \text{ha } e \leq 5 \\ \frac{2}{3} \left(\frac{1}{3}\right)^{e-6}, & \text{ha } e \geq 6. \end{cases}$

Konkrétan $P(X=42) = \frac{2}{3} \left(\frac{1}{3}\right)^{42-6} = \underline{\underline{\frac{2}{3^{37}}}}$.

Pontozás:

- a.) 1 pont
 - b.) 1 pont
 - c.) 1 pont
 - d.) 2 pont, ebből 1 jár, ha jó az elindulás de nincs helyes végeredmény (pl. csak a szórásnégyzet van kiszámolva)
 - e.) 3 pont
2. Egy számítógépes hálózati elosztó kütyühöz 10 különböző forrásból érkeznek üzenetek. A kütyü ciklusokban működik: Δt ideig fogadja az üzeneteket és sorba állítja őket, majd ugyancsak Δt idő alatt továbbít közülük pontosan 1-et. Tárhelye bőven van, így a sor akármilyen hosszú lehet. A források ismerik a szabályt, ezért mindig csak a megengedett időintervallumban küldenek üzenetet, a Δt idő alatt egymástól és az előzményektől is függetlenül 0.06 valószínűséggel egyet, a maradék valószínűséggel egyet sem.

Amikor elkezdjük figyelni, éppen a továbbítás következne, de a sor üres. Körülbelül mennyi a valószínűsége, hogy 10000 ciklus (vagyis $20000\Delta t$ idő) elteltével megint éppen üres?

Bónusz feladat: Amikor elkezdjük figyelni, a kütyü éppen továbbított egy üzenetet, és a sor üres. Körülbelül mennyi a valószínűsége, hogy 10000 ciklus (vagyis $20000\Delta t$ idő) elteltével megint éppen üres?

Megoldás:

A kutyúnk egy egyszerű csomagkoncentrátor

$M=10$ felhasználóval akik $p=0.06$ valószínűséggel küldenek minden alkalommal.

X_n : = a sorhossz az n -edik ciklus végén

[egészen pontosan: az érkezési időintervallum után
de még a továbbítás előtt.]

Erre teljesül az $X_{n+1} = (X_n - V_{n+1})_+ + Y_{n+1}$

sorhossz-ordulás egyenlet, ahol $V_n \equiv 1$,

$Y_n \sim \text{Bin}(10; 0.06)$ és függetlenek.

$EY = 10 \cdot 0.06 = 0.6 < 1 \Rightarrow$ a sor stabil,

$n=10000$ hosszú idő, így az n lépés utáni sorhossz közel van a stac. eloszláshoz

$$\boxed{P(X_n = 0) \approx P(X^{\text{stac}} = 0) \frac{\text{üresjáratra van helyet}}{1 - \frac{EY}{EV}} = 1 - 0.6 = 0.4}$$

Bónusz kérdés: A kiszolgálás utáni sorhossz legyen

Z_n . Ekkor $P(Z^{\text{stac}} = 0)$ -ra nincs előre gyártott képletünk, de elég könnyű: $X_{n+1} = Z_{n+1} + Y_{n+1}$, vagyis

$$X_{n+1} = 0 \Leftrightarrow Z_{n+1} = 0 \text{ és } Y_{n+1} = 0$$

$\Rightarrow P(X^{\text{stac}} = 0) = P(Z^{\text{stac}} = 0) \cdot P(Y = 0)$. Ezért $n=10000$ -re

$$P(Z_n = 0) \approx P(Z^{\text{stac}} = 0) = \frac{P(X^{\text{stac}} = 0)}{P(Y = 0)} = \frac{0.4}{(0.94)^{10}} \approx \underline{\underline{0.74}}$$

avagy:
érkezés előtti

Pontozás:

- 1 pont a Markov lánc bevezetéséért
 - 2 pont annak hangsúlyozásáért, hogy a sorhosszt az érkezések után, de még a kiszolgálás előtt kell nézni
 - 1 pont az evolúciós egyenlet felírásáért
 - 1 pont az evolúciós egyenletben szereplő mennyiségek helyes beazonosításáért
 - 1 pont a kérdés helyes felismeréséért
 - 1 pont a stabilitás megállapításáért és a rá való hivatkozásért
 - 1 pont a képlet alkalmazásáért és a helyes végeredményért
 - **Bónusz feladat: 2 pont**
3. Egy játékautóban 3 könnyen elromló, a működéshez elengedhetetlen alkatrész van. Ezek élettartama független exponenciális eloszlású 1 év, 2 év illetve 3 év várható értékkel. Javítani nem próbálják: ha elromlik, megy a kukába.
- a.) Mennyi a valószínűsége, hogy a játékautó 2 év után még működik?
- b.) Mennyi a játékautó várható élettartama?

Megoldás:

Legyen X, Y és Z a 3 kritikus alkatrész élettartama

években mére: $X \sim \text{Exp}(1)$, $Y \sim \text{Exp}(\frac{1}{2})$, $Z \sim \text{Exp}(\frac{1}{3})$

és függetlenek. $\lambda=1$ $\mu=\frac{1}{2}$ $\sigma=\frac{1}{3}$

Igy $U := \min\{X, Y, Z\}$ az autó élettartama.

a.) $P(U > 2) = P(X > 2, Y > 2, Z > 2)$ függetlenség

$$= P(X > 2) \cdot P(Y > 2) \cdot P(Z > 2) = e^{-1 \cdot 2} \cdot e^{-\frac{1}{2} \cdot 2} \cdot e^{-\frac{1}{3} \cdot 2} =$$

$$= e^{-(1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3}) \cdot 2} = e^{-\frac{11}{3} \cdot 2} = e^{-\frac{22}{3}} \approx 0.026$$

$$= \underline{\underline{2.6\%}}$$

b.) U független exponenciálisok minimuma, így

magyar is exponenciális $\lambda + \mu + \sigma = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} = \frac{11}{6}$

paraméterrel $\Rightarrow E U = \frac{1}{\frac{11}{6}} = \frac{6}{11} \approx \frac{0.55}{11} \approx \underline{\underline{0.1427}}$ (év)

Pontozás:

a.) 4 pont – ebből 2 az alkatrészek élettartamának bevezetéséért és az exponenciális eloszlások paramétereinek megállapításáért

b.) 4 pont – ebből 2 egy pontos indoklás nélküli intuitív jó megoldásért

4. Pistike autót vezet és dugóban araszol. A sebességváltó mindig az 1,2,3 fokozatok valamelyikében van: sose tud felkacsolni 4-esbe, de üresbe se teszi sose. 1-esből mindig 2-esbe kapcsol, átlagosan fél perc után. 2-esben átlagosan 1 percet tud menni, aztán $\frac{1}{3}$ valószínűséggel felkapcsol 3-asba, a maradék $\frac{2}{3}$ valószínűséggel 1-esbe kell visszakapcsolnia. 3-asban viszont mindig összetorlódik előtte a sor, és egészen 1-esig vissza kell kapcsolnia – átlagosan 1 perc után. (Az egyértelműség kedvéért: Pistike 1-esből 3-asba és 3-asból 2-esbe sose vált.)

a.) Modellezzük a sebességváltó állását folytonos idejű Markov láncsal: írjuk le, hogy mit

jelölünk mivel, és legyen rögzítve az időegység.

- b.) Írjuk fel a Markov lánc infinitezimális generátorát!
- c.) Amikor az időt mérni kezdjük, Pistike éppen 2-esben döcög. Körülbelül mennyi a valószínűsége, hogy 5 másodperccel később 3-asban halad?
- d.) Amikor az időt mérni kezdjük, Pistike éppen 2-esben döcög. Körülbelül mennyi a valószínűsége, hogy egy órával később éppen 3-asban halad?
- e.) Pistike átlagsebessége 1-esben 10 km/h, 2-esben 20 km/h, 3-asban 40 km/h. Mennyi az átlagsebessége hosszú távon?

Megoldás:

a.) Legyen $X(t) \in \{1, 2, 3\}$ a sebességváltó állása t perc elteltével. $S = \{1, 2, 3\}$ az állapotter.

b.) A feladat szerint Markov láncsal modellezünk \Rightarrow a tartózkodási idők exponenciálisok, λ_1, λ_2 ill. λ_3 rátával.

A várható értékek vannak adva: $\frac{1}{\lambda_1} = \frac{1}{2}$; $\frac{1}{\lambda_2} = 1$; $\frac{1}{\lambda_3} = 1$

Adottak még a beépített diszkrét idejű Markov lánc átmenet valószínűségei:

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ \frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow 1\text{-esből mindig } 2\text{-esbe} \\ \leftarrow 2\text{-esből } \frac{2}{3} \text{ valószínűséggel } 1\text{-esbe} \\ \quad \quad \quad \frac{1}{3} \text{ valószínűséggel } 3\text{-asba} \\ \leftarrow 3\text{-asból mindig } 1\text{-esbe} \end{array}$$

Ebből az infinitézimális generátor:

$$G_{ij} = \begin{cases} -\lambda_i, & \text{ha } j=i \\ \lambda_i Q_{ij}, & \text{ha } j \neq i \end{cases} \Rightarrow G = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 0 \\ \frac{2}{3} & -1 & \frac{1}{3} \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

c.) $t = \frac{1}{5} s = \frac{1}{12}$ perc rövid idő

$$\begin{aligned} \Rightarrow P(X(t)=3 | X(0)=2) &\approx t \lambda_{23} = t G_{23} = \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{3} = \\ &= \frac{1}{36} \approx \underline{\underline{2.8\%}} \end{aligned}$$

d.) $t=60$ perc hosszú idő. A Markov lánc folytonos idejű, véges állapotú és irreducibilis \rightarrow a Markov láncok alaptétele szerint

$P(X(t)=3) \approx \pi_3$, ahol π az egyetlen stacionárius eloszlás. Ennek keréséhez a $G^T \pi^e = 0$ lineáris egyenletrendszert kell megoldani:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -2 & 2/3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/3 & -1 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 1/3 & 1/2 & 0 \\ 0 & -1/3 & 1 & 0 \\ 0 & 1/3 & -1 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 1/3 & 1/2 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \end{array} \right)$$

Vagyis $\pi_2 = 3\pi_3$, $\pi_1 = \frac{\pi_2}{3} + \frac{\pi_3}{2}$, amiből $\pi = \text{const.} (3 \ 6 \ 2)$.

Normalálás után $\pi = \begin{pmatrix} 3/11 & 6/11 & 2/11 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow P(X(60)=3) \approx \pi_3 = \frac{2}{11} \approx 0.1818 \dots \approx 18\%$

e.) Legyen $f: S \rightarrow \mathbb{R}$, $f(i)$ az i -edik sebesség-fokozatban az átlagssebesség ($\frac{\text{km}}{\text{h}}$)-ban oszlopvektorként: $f = \begin{pmatrix} 10 \\ 20 \\ 40 \end{pmatrix}$.

Az ergodtétel szerint hosszú távon $f(X(t))$ időátlaga

1 valószínűséggel $\overline{f(X(t))} = \sum_{i \in S} \pi_i f(i) = \pi f = \begin{pmatrix} 3/11 & 6/11 & 2/11 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 20 \\ 40 \end{pmatrix} = \frac{30 + 120 + 80}{11} = \frac{230}{11} \approx 20.9 \quad \left(\frac{\text{km}}{\text{h}} \right)$

Pontozás:

- a.) 1 pont, ehhez el kell árulni, hogy mi a Markov lánc. Aki a későbbiekben legalább egyszer leírja, hogy $X(t)$, annak be kell vezetni a jelölést.
 - b.) 3 pont, ebből 1 a tartózkodási idő paraméterek megállapításáért; 1 a beépített diszkrét idejű Markov lánc átmenetmátrixáért; 1 a generátor helyes összerakásáért
 - c.) 1 pont
 - d.) 2 pont, ebből 1 a stac.eloszlás helyes kiszámolásáért; 1 a Markov láncok alaptételére való hivatkozásért, a feltételek ellenőrzésével
 - e.) 1 pont, kell hozzá az ergodtétel néven nevezése
5. Egy hivatali ügyintézőhöz a feladatok egyesével érkeznek: két feladat érkezése között az eltelt idő az előzményektől független, exponenciális eloszlású. A feladatokat érkezési sorrendben végzi el: mindegyiket az előzményektől független exponenciális eloszlású idő alatt, átlagosan fél óra alatt. A feladatok elvégzésének határideje az érkezéstől számított 40 óra.
- (Megjegyzés: Ezt lehet úgy is érteni, hogy az ügyintéző csak heti 40 órában dolgozik, és amikor nincs munkaidő, akkor a feladatok elvégzése és érkezése is szünetel, a határidő pedig 1 hét.)*
- a.) Az ügyintéző óránként átlagosan 0.8 feladatot kap. Hány százalékát tudja határidőre teljesíteni hosszú távon?
 - b.) Legfeljebb mennyi lehet az ügyintéző terhelése (feladat/óra -ban), ha azt akarjuk, hogy a feladatok 99%-a határidőre meglegyen?

Megoldás:

Legyen $N(t)$ a t ügyintézőre váró feladatok száma
 t óra elteltével. Ez egy $M/M/1$ kiszolgálási
 sor, az érkezési intenzitás ~~λ~~ legyen λ ;

a kiszolgálás rátája adott: ~~$\frac{1}{\mu}$~~ $\frac{1}{\mu} = E(\text{kiszolgálási idő}) = 2$
 ($\frac{\text{feladat}}{\text{óra}}$)

A kérdés a késlettelésre vonatkozik:

Ha a rendszer stabil, az ergodicitás értelmében a hosszú
 távon határidőre teljesített feladatok aránya

$\approx P(D^{\text{stac}} < 40)$, ahol D^{stac} a késlettelés
 stacionárius értéke. Előadásról tudjuk, hogy

$$D^{\text{stac}} \sim \text{Exp}(\mu - \lambda), \text{ tehát}$$

a.) Ha $\lambda = 0.8$ ($\frac{\text{feladat}}{\text{óra}}$), akkor $D^{\text{stac}} \sim \text{Exp}(2 - 0.8) = \text{Exp}(1.2)$
 (és persze a sor stabil),

$$P(D^{\text{stac}} < 40) = 1 - e^{-1.2 \cdot 40} = 1 - e^{-48} \approx 1 - 1.4 \cdot 10^{-21}$$

Nagyon jó közelítéssel 100%.

b.) $P(D^{\text{stac}} < 40) = 1 - e^{-(\mu - \lambda) \cdot 40} = 0.99$ akkor teljesül,

$$\text{ha } e^{-(\mu - \lambda) \cdot 40} = 0.01 \Leftrightarrow \lambda = \mu + \frac{\ln(0.01)}{40} \approx 2 - 0.115$$

Órákonként átlagban legfeljebb 1.885
 feladatot szabad rábízni. 1.885

Pontozás:

- a.) 5 pont – ebből 1 az M/M/1 modell felismerése; 1 a paraméterek helyes leolvasása; 1 a kérdés felismerése; 1 a késleltetés eloszlásának helyes megadása; 1 a helyes válasz
- b.) 3 pont