

A lineáris algebra forrásai: egyenletrendszerek, vektorok

Wetzl Ferenc

2016. február 23.

- 1 Vektor
 - A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
 - Vektorok koordinátás alakban
 - \mathbb{R}^n
- 2 Algebrai struktúrák
 - Test és gyűrű
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
 - Sor- és oszlopmodell
 - Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
 - Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
 - Megoldás kiküszöböléssel
- 4 Vektortér (light)
 - $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
 - Alterek
 - Egyenletrendszer megoldásai
 - Bázis
 - Dimenzió, rang
 - A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

- 1 Vektor
 - A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
 - Vektorok koordinátás alakban
 - \mathbb{R}^n
- 2 Algebrai struktúrák
 - Test és gyűrű
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
 - Sor- és oszlopmodell
 - Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
 - Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
 - Megoldás kiküszöböléssel
- 4 Vektortér (light)
 - $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
 - Alterek
 - Egyenletrendszer megoldásai
 - Bázis
 - Dimenzió, rang
 - A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

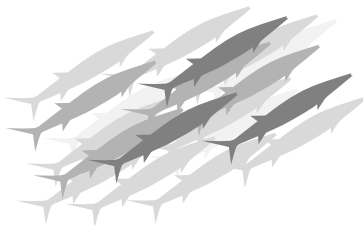
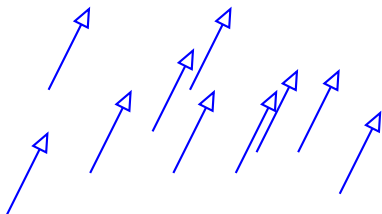
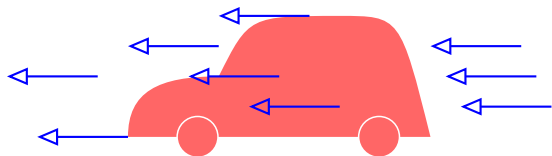
3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

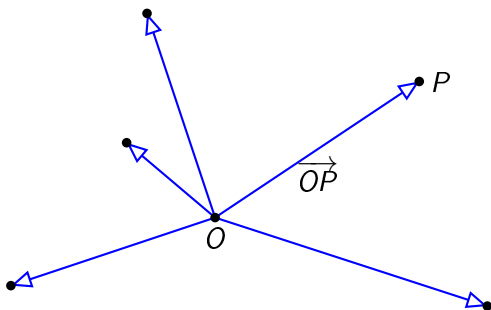
Szabad vektor



- Ha az irányított szakasz a hal, a vektor a halraj.
- Ekvivalencia reláció: két irányított szakasz ekvivalens, ha egyik a másikba „tolható”. A vektorok az ekvivalenciaosztályok.

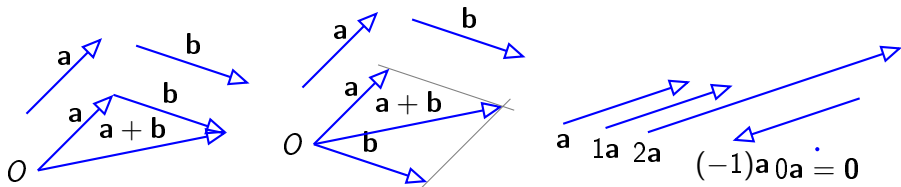
Origó

- A közös kezdőpont



- A pontok és a vektorok közt kölcsönösen egyértelmű megfeleltetés: egy P pontnak az \vec{OP} vektor felel meg, az origónak a nullvektor.

Vektorműveletek



Tétel (A vektorműveletek tulajdonságai)

Ha \mathbf{a} , \mathbf{b} és \mathbf{c} a 2- vagy 3-dimenziós tér tetszőleges vektorai, $\mathbf{0}$ a zérusvektor és r , s két tetszőleges valós szám, akkor fennállnak az alábbi azonosságok:

- | | |
|--|---|
| a) $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ | e) $r(s\mathbf{a}) = (rs)\mathbf{a}$ |
| b) $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$ | f) $r(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = r\mathbf{a} + r\mathbf{b}$ |
| c) $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ | g) $(r + s)\mathbf{a} = r\mathbf{a} + s\mathbf{a}$ |
| d) $\mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0}$ | h) $1\mathbf{a} = \mathbf{a}$ és $0\mathbf{a} = \mathbf{0}$ |

E tulajdonságok vezetnek a vektortér általános fogalmához.

Lineáris kombináció

Definíció (Lineáris kombináció)

Az $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k$ vektorok **lineáris kombinációján** egy

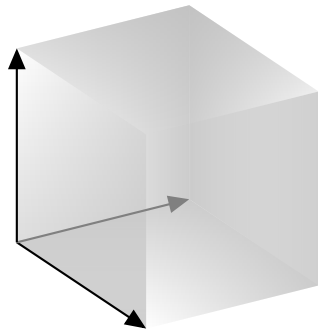
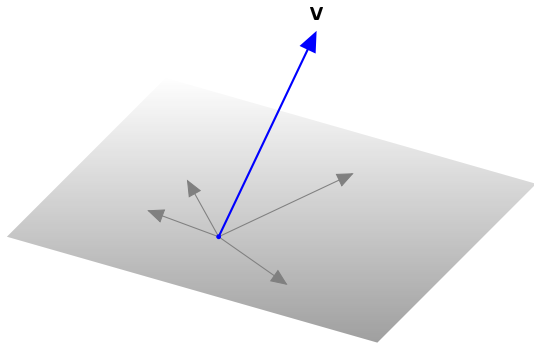
$$c_1\mathbf{a}_1 + c_2\mathbf{a}_2 + \dots + c_k\mathbf{a}_k$$

alakú vektort értünk, ahol c_1, c_2, \dots, c_k valós számok. Azt mondjuk, hogy a \mathbf{v} vektor **előáll** az $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k$ vektorok lineáris kombinációjaként, ha vannak olyan c_1, c_2, \dots, c_k valós számok, hogy $\mathbf{v} = c_1\mathbf{a}_1 + \dots + c_k\mathbf{a}_k$.

Vektorok lineáris függetlensége, lineáris összefüggősége

Definíció (Vektorok függetlensége)

Azt mondjuk, hogy egy \mathbf{v} vektor **lineárisan független** az $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$ ($n \geq 1$) vektoroktól, ha \mathbf{v} nem fejezhető ki e vektorok lineáris kombinációjaként. Azt mondjuk, hogy az $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$ ($n \geq 2$) vektorok **lineárisan függetlenek** ha e vektorok egyike sem fejezhető ki a többi lineáris kombinációjaként. Ha legalább egyikük kifejezhető a többi lineáris kombinációjaként, azaz legalább egyikük **lineárisan függ** a többitől, akkor e vektorokat **lineárisan összefüggőknek** nevezzük. Az egyetlen vektorból álló vektorrendszert lineárisan függetlennek tekintjük, ha a vektor nem a zérusvektor.



1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

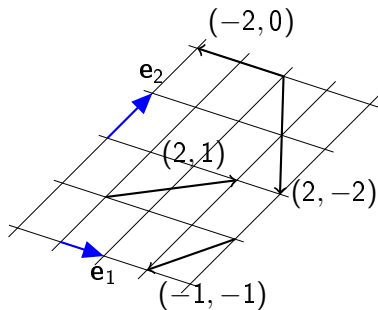
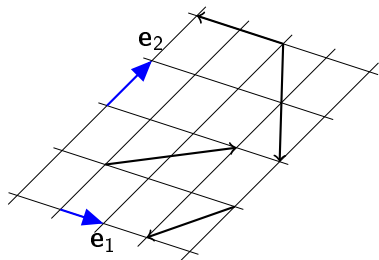
3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

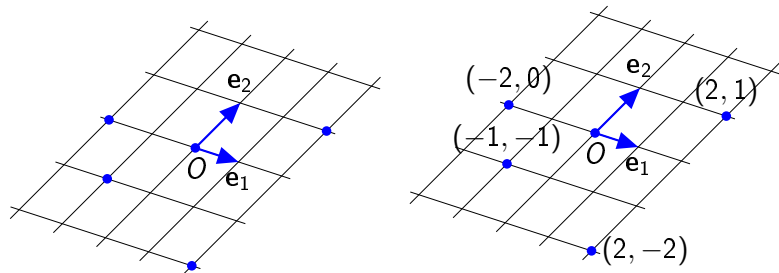
4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Vektorok koordinátái



Pontok koordinátái



1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Vektorok összeadása és skalárral szorzása \mathbb{R}^n -ben

Definíció

Legyen $c \in \mathbb{R}$ egy tetszőleges valós, $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ és $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ az \mathbb{R}^n tér két tetszőleges vektora. E két vektor összegét és egyikük c -szeresét a következő képletekkel definiáljuk:

$$\begin{aligned}\mathbf{u} + \mathbf{v} &= (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n) \\ c\mathbf{u} &= (cu_1, cu_2, \dots, cu_n).\end{aligned}$$

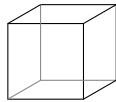
A vektorok tulajdonságai érvényben maradnak!

A négydimenziós kocka ábrázolása a síkban

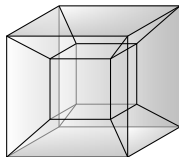
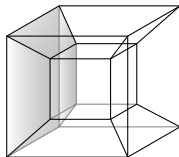
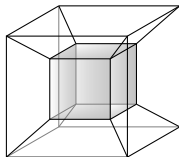
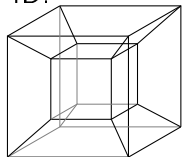
1D: 

2D: 

3D: 



4D:



Lineáris függetlenség

Tétel (Lineáris függetlenség)

Tetszőleges \mathbb{R}^n -beli $\mathcal{V} = \{ \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \}$ vektorrendszerre az alábbi két állítás ekvivalens:

1. \mathcal{V} **lineárisan független**, azaz $k > 1$ esetén egyik vektora sem fejezhető ki a többi lineáris kombinációjaként, $k = 1$ esetén pedig a vektor nem a zérusvektor.
2. A zérusvektor csak egyféleképp – a triviális módon – áll elő \mathcal{V} lineáris kombinációjaként. Másként fogalmazva, a c_1, c_2, \dots, c_k skalárokkal vett lineáris kombináció csak akkor lehet a nullvektor, azaz $c_1 \mathbf{v}_1 + c_2 \mathbf{v}_2 + \dots + c_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0}$ csak akkor állhat fenn, ha $c_1 = c_2 = \dots = c_k = 0$.

Lineáris függetlenség

Bizonyítás

Ha a vektorrendszer csak egy vektorból áll, akkor valóban, pontosan akkor lineáris független, azaz pontosan akkor nem a nullvektor, ha a $c\mathbf{v} = \mathbf{0}$ csak $c = 0$ esetén állhat fenn.

(\Leftarrow) Tfh valamelyik vektor – például a \mathbf{v}_1 – kifejezhető a többi lineáris kombinációjaként, azaz $\mathbf{v}_1 = d_2\mathbf{v}_2 + \dots + d_k\mathbf{v}_k$, vagyis átrendezés után $(-1)\mathbf{v}_1 + d_2\mathbf{v}_2 + \dots + d_k\mathbf{v}_k = \mathbf{0}$. Mivel \mathbf{v}_1 együtthatója nem 0, így elő tudtuk állítani a nullvektort olyan lineáris kombinációként, melyben nem minden együttható 0.

(\Rightarrow) Ha van olyan – nem csupa 0 együtthatójú – lineáris kombináció, mely a nullvektorral egyenlő, azaz $c_1\mathbf{v}_1 + c_2\mathbf{v}_2 + \dots + c_k\mathbf{v}_k = \mathbf{0}$, de valamelyik együttható – például a c_1 – nem 0, akkor \mathbf{v}_1 kifejezhető a többi vektor lineáris kombinációjaként: $\mathbf{v}_1 = -\frac{c_2}{c_1}\mathbf{v}_2 - \dots - \frac{c_k}{c_1}\mathbf{v}_k$.

- 1 Vektor
 - A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
 - Vektorok koordinátás alakban
 - \mathbb{R}^n
- 2 Algebrai struktúrák
 - Test és gyűrű
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
 - Sor- és oszlopmodell
 - Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
 - Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
 - Megoldás kiküszöböléssel
- 4 Vektortér (light)
 - $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
 - Alterek
 - Egyenletrendszer megoldásai
 - Bázis
 - Dimenzió, rang
 - A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Test – számolunk, mint a valós számokkal

D Egy legalább kételemű \mathbb{F} halmazt **testnek** (**algebrai testnek**) nevezünk, ha

1. értelmezve van \mathbb{F} elempárjain egy összeadás és egy szorzás nevű **bináris művelet**,
2. az **összeadás** kommutatív, asszociatív, létezik nullelem és minden elemnek létezik ellentettje (additív inverze),
3. a **szorzás** kommutatív, asszociatív, létezik egységelem és a nullelemen kívül minden elemnek létezik multiplikatív inverze (reciproka),
4. az összeadás a szorzásra nézve disztributív.

Á a nullelem és az egységelem szükségképpen különböző.

Á $0a = a0 = 0$.

P \mathbb{R} , \mathbb{Q} , \mathbb{C} , \mathbb{Z}_p (prím modulusú maradékosztályok, más jelölések: \mathbb{F}_p , $\text{GF}(p)$).

Gyűrű – számolunk, mint az egészekkel

- D Ha a testnél definiált szorzás csak asszociatív, **gyűrűről**,
- D ha kommutatív is, **kommutatív gyűrűről**,
- D ha az asszociativitás mellett van egységeleme is, **egységelemes gyűrűről** beszélünk.
- P Minden test gyűrű.
- P \mathbb{Z} egységelemes kommutatív gyűrű, \mathbb{N} nem gyűrű.
- P A páros számok kommutatív gyűrűt alkotnak, de ez nem egységelemes.
- P A \mathbb{Z}_m egységelemes kommutatív gyűrű, és pontosan akkor test, ha m prím.
- P A valós együtthatós polinomok egységelemes kommutatív gyűrűt alkotnak.

- 1 Vektor
 - A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
 - Vektorok koordinátás alakban
 - \mathbb{R}^n
- 2 Algebrai struktúrák
 - Test és gyűrű
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
 - Sor- és oszlopmodell
 - Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
 - Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
 - Megoldás kiküszöböléssel
- 4 Vektortér (light)
 - $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
 - Alterek
 - Egyenletrendszer megoldásai
 - Bázis
 - Dimenzió, rang
 - A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

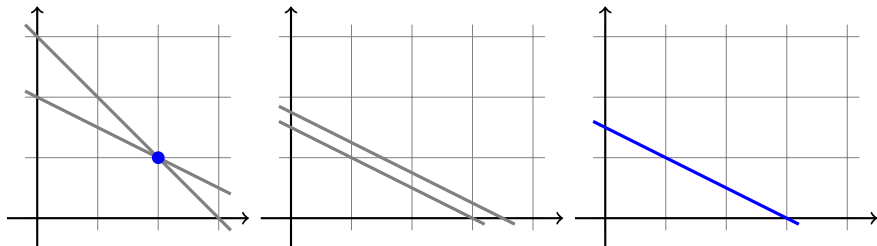
- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

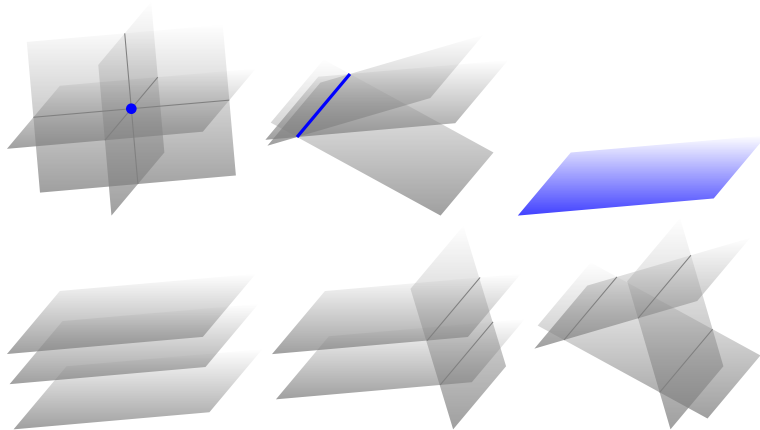
- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Sormodell

$$\begin{array}{l} x + y = 3 \\ x + 2y = 4 \end{array} \quad \text{az} \quad \begin{array}{l} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = 7 \end{array} \quad \text{és az} \quad \begin{array}{l} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = 6 \end{array}$$



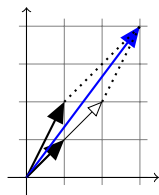
Sormodell 3D-ben



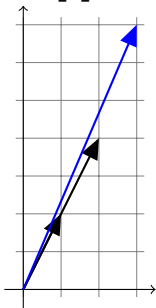
Oszlopmodell

$$\begin{array}{l} x + y = 3 \\ x + 2y = 4 \end{array} \quad \begin{array}{l} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = 7 \end{array} \quad \text{és} \quad \begin{array}{l} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = 6 \end{array}$$

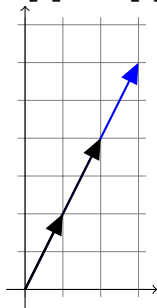
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} 3 \\ 7 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}$$



1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Alakzat implicit egyenletrendszere

Definíció

Egy geometriai alakzat egy adott koordinátarendszerre vonatkozó **(implicit) egyenletrendszer**: a térnek az alakzathoz tartozó pontjai egyszerre minden egyenletét kielégítik, de más pontok nem. **Vektoregyenlet**: nem a pontok koordinátái, hanem a pontokba mutató vektorok szerepelnek. Általános alak:

$$\begin{cases} F_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ F_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots \\ F_m(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \end{cases} \quad \text{illetve} \quad \begin{cases} F_1(\mathbf{x}) = 0 \\ F_2(\mathbf{x}) = 0 \\ \vdots \\ F_m(\mathbf{x}) = 0 \end{cases}$$

ahol $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ a tér egy pontja, és \mathbf{x} az oda mutató vektor.

Alakzat explicit egyenletrendszere

Definíció

Egy geometriai alakzat egy adott koordinátarendszerre vonatkozó (**explicit**) **egyenletrendszere**: az egyenletek bal oldalán a pontok koordinátáit megadó változók, jobb oldalán adott paraméterek függvényei szerepelnek. Általános alakja

$$x_1 = f_1(t_1, t_2, \dots, t_k)$$

$$x_2 = f_2(t_1, t_2, \dots, t_k)$$

$$\vdots$$

$$x_n = f_n(t_1, t_2, \dots, t_k)$$

vagy vektoregyenlet alakban $\mathbf{x} = \mathbf{f}(t_1, t_2, \dots, t_k)$,

ahol $t_i \in I_i \subseteq \mathbb{R}$, és $\mathbf{f} : \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}^n$ függvény. (**paraméteres egyenletrendszer**)

		Explicit vektoregyenlet	Implicit egyenlet(rendszer)
Síkban	egyenes	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t\mathbf{v}$	$Ax + By = C$
	pont	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0$	$A_1x + B_1y = C_1$ $A_2x + B_2y = C_2$
Térben	sík	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + s\mathbf{u} + t\mathbf{v}$	$Ax + By + Cz = D$
	egyenes	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t\mathbf{v}$	$A_1x + B_1y + C_1z = D_1$ $A_2x + B_2y + C_2z = D_2$
	pont	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0$	$A_1x + B_1y + C_1z = D_1$ $A_2x + B_2y + C_2z = D_2$ $A_3x + B_3y + C_3z = D_3$
\mathbb{R}^n -ben	hipersík	???	$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$
	sík	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + s\mathbf{u} + t\mathbf{v}$???
	egyenes	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t\mathbf{v}$???
	pont	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0$???

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Lineáris egyenletrendszer

D Lineáris egyenletrendszer általános alakja

$$\begin{array}{cccc}
 a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 & & & \\
 \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\
 a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m, & & & (*)
 \end{array}$$

ahol x_1, x_2, \dots, x_n az ismeretlenek, a_{ij} együttható, b_i konstans tag. Ha mindegyik egyenlet konstans tagja 0, a lineáris egyenletrendszer **homogén**, ha csak egy is különbözik 0-tól, **inhomogén**.

- Lineáris az x és y változóiban:

$$\begin{array}{cccc}
 ax + y = 2a & 3x - y = 0 & x + y = 1 & \\
 x - \frac{1}{a}y = 0 & -x + 2y = 0 & 0 = 2 & x + y = 1 \\
 & 0 = 0 & &
 \end{array}$$

Megoldás

- D Lineáris egyenletrendszer **megoldása** a rendezett (u_1, u_2, \dots, u_n) szám- n -es **megoldásvektor**
- D **megoldáshalmaz** (az összes megoldás halmaza)
- D **konzisztensnek** (megoldható), **inkonzisztens** (nem megoldható).
- m Ha egy egyenletrendszer több egyenletből áll, mint ahány ismeretlene van, **túlhatározottnak** nevezzük, míg ha kevesebb egyenletből áll, **alulhatározottnak**.

Ekvivalens lineáris egyenletrendszerek

- D** Azonos ismeretlenekkel felírt két egyenletrendszert **ekvivalensnek** nevezünk, ha megoldásaik halmaza azonos.
- T** Egyenletrendszert ekvivalens egyenletrendszerbe visznek át:
- 1** két egyenlet felcserélése;
 - 2** egy egyenlet nem nulla számmal való szorzása;
 - 3** egy egyenlet konstansszorosának egy másikhoz adása.
 - 4** egy $0 = 0$ alakú egyenlet elhagyása (csökkenti az egyenletek számát!)

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Elemi sorműveletek

- Egy mátrix sorain végzett alábbi műveleteket **elemi sorműveleteknek** nevezzük:
 - **Sorcseré:** két sor cseréje ($S_i \leftrightarrow S_j$: az i -edik és a j -edik sorok cseréje.)
 - **Beszorzás:** egy sor beszorzása egy nemnulla számmal (cS_i : az i -edik sor beszorzása c -vel)
 - **Hozzáadás:** egy sorhoz egy másik sor konstansszorosának hozzáadása ($S_i + cS_j$: a j -edik sor c -szeresének az i -edik sorhoz adása).
- Hasonlóan definiálhatók az elemi oszlopműveletek ($O_i \leftrightarrow O_j$, cO_i , $O_i + cO_j$).

Lépcsős alak

Definíció

Egy mátrix **(sor)lépcsős alakú**, ha kielégíti a következő két feltételt:

- a csupa 0-ból álló sorok (ha egyáltalán vannak) a mátrix utolsó sorai;
- bármely két egymás után következő nem-0 sorban az alsó sor elején (legalább eggyel) több 0 van, mint a fölötte lévő sor elején.

A nemnulla sorok első zérustól különböző elemét **főelemnek**, **vezéremnek** vagy **pivotelemnek** hívjuk. Egy főelem oszlopának **főoszlop** vagy **bázisoszlop** a neve.

- A következő mátrixok lépcsős alakúak:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 0 & 0 & -5 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Gauss-módszer

- m** A **Gauss-módszer**, **-kiküszöbölés** vagy **-elimináció**: lineáris egyenletrendszer megoldása lépcsős alakra hozással (oszloponként haladva).
- T** Bármely test feletti mátrix elemi sorműveletekkel **lépcsős** alakra hozható.
- B**
- 1** nulloszlop letakarása
 - 2** sorcsere után $a_{11} \neq 0$
 - 3** $S_i - \frac{a_{i1}}{a_{11}} S_1$ után a_{i1} alatt minden elem 0.
 - 4** takarjuk le az első oszlopot és az első sort, és ha nincs több sor, **VÉGE**, ha van, menjünk a **1** pontra.

Redukált lépcsős alak (rref)

D Egy mátrix **redukált lépcsős**, ha

- 1 lépcsős alakú;
- 2 minden főelem egyenlő 1-gyel;
- 3 a főelemek oszlopaiban a főelemeken kívül minden elem 0;

■ Vezéregyes

■ A következő mátrixok redukált lépcsős alakúak:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

■ Algoritmus: oszloponként haladva először a vezérelemek alatt, majd csak utána az utolsó oszloptól kezdve fölöttük eliminálunk!

Redukált lépcsős alakra hozás

P Hozzuk redukált lépcsős alakra az $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{bmatrix}$ mátrixot!

M1

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{S_2 - S_1 \\ S_3 - 2S_1}} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & -4 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{-\frac{1}{2}S_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -4 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{S_3 + 4S_2 \\ S_1 - 3S_2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

M2

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{S_1 \leftrightarrow S_2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 0 \\ 2 & 2 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{S_2 - S_1 \\ S_3 - 2S_1}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\frac{1}{2}S_2 \\ S_1 - S_2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

T A redukált lépcsős alak egyértelmű. Egy test elemeiből képzett minden mátrix redukált lépcsős alakra hozható. Ez az alak egyértelmű.

Gauss–Jordan-módszer

$$\begin{array}{l}
 \blacksquare \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 1 & 5 \end{array} \right] \xrightarrow{\dots} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow[\begin{array}{l} 1/2 S_2 \\ -S_3 \end{array}]{\dots} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1/2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow[\begin{array}{l} S_2 - 1/2 S_3 \\ S_1 - 2 S_3 \end{array}]{\dots} \\
 \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{S_1 - S_2} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \longrightarrow \begin{array}{l} x = 1 \\ y = 3 \\ z = -2 \end{array}
 \end{array}$$

- Tehát az egyenletrendszer egyetlen megoldása $(x, y, z) = (1, 3, -2)$.

Gauss–Jordan-módszer – végtelen sok megoldás

$$\blacksquare \left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 1 & 0 \\ 3 & 6 & 7 & 8 & 3 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\dots} \left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{1/2S_2 \\ S_1 - S_2}}$$

$$\left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & 2 & 0 & 3/2 & 1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 + \frac{3}{2}x_4 + x_5 = \frac{3}{2} \\ x_3 + \frac{1}{2}x_4 = -\frac{1}{2} \end{array}$$

$$\blacksquare (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = \left(\frac{3}{2} - 2s - \frac{3}{2}t - u, s, -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}t, t, u \right),$$

$$\blacksquare \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} - 2s - \frac{3}{2}t - u \\ s \\ -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}t \\ t \\ u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + u \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

- 1 Vektor
 - A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
 - Vektorok koordinátás alakban
 - \mathbb{R}^n
- 2 Algebrai struktúrák
 - Test és gyűrű
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
 - Sor- és oszlopmodell
 - Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
 - Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
 - Megoldás kiküszöböléssel
- 4 Vektortér (light)
 - $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
 - Alterek
 - Egyenletrendszer megoldásai
 - Bázis
 - Dimenzió, rang
 - A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Valós vektortér

Egyelőre vektoron \mathbb{R}^n elemeit értjük.

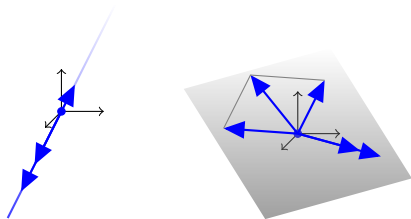
Definíció (Vektortér, altér)

Vektortéren vektorok olyan nem üres \mathcal{V} halmazát értjük, mely zárt a vektorösszeadás és a skalárral szorzás műveletére. Ha \mathcal{U} és \mathcal{V} két vektortér és $\mathcal{U} \subseteq \mathcal{V}$, akkor azt mondjuk, hogy az \mathcal{U} vektortér a \mathcal{V} vektortér **altère**. Jelölése: $\mathcal{U} \leq \mathcal{V}$.

- Az \mathcal{A} vektorhalmaz pontosan akkor vektortér, ha az \mathcal{A} -beli vektorokból képzett lineáris kombinációk is mind \mathcal{A} -ban vannak.

Valós vektortér, test fölötti vektortér

- Minden pozitív n egész esetén \mathbb{F}^n vektortér \mathbb{F} fölött.
- \mathbb{R}^2 -ben egy origón átmenő egyenes vektorai (az egyenes pontjaiba mutató helyvektorok) alteret alkotnak.
- \mathbb{R}^3 -ben bármely origón átmenő sík vagy egyenes vektorai alteret alkotnak.



- Az \mathbb{R}^3 imént felsorolt alterei „olyanok”, mint az \mathbb{R} és az \mathbb{R}^2 . (Ezt precízen a vektortér absztrakt definíciója és a vektorterek izomorfizmusának fogalma fogja tisztázni. Akkor fogjuk igazolni, hogy \mathbb{R}^n alterei valóban mind „olyanok”, mint \mathbb{R}^k , ahol $k \leq n$.)

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

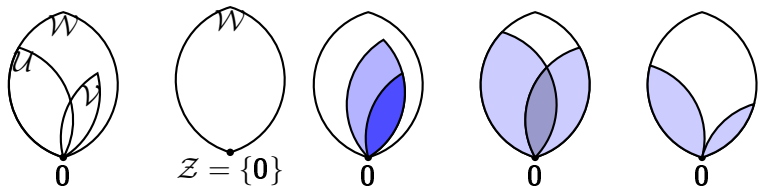
3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

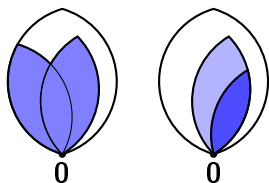
- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Alterek tulajdonságai és szemléltetésük



- Minden altérnek eleme a nullvektor (bármely altérbeli vektor 0-szorosa is benne van).
- Minden altérbeli x vektorral együtt annak ellentettje (-1 -szerese), a $-x$ vektor is eleme az altérnek.
- Minden vektortér maga is altér (saját maga altere).
- $\mathcal{Z} = \{0\}$ a **zérustér** altér. (NEM nulltér!).
- Altér altere altér, azaz ha $\mathcal{U} \leq \mathcal{V}$, és $\mathcal{W} \leq \mathcal{U}$, akkor $\mathcal{W} \leq \mathcal{V}$.
- Alterek metszete altér: $\mathcal{U} \cap \mathcal{V} = \mathcal{W}$.

Alterek tulajdonságai és szemléltetésük



- Két altér egyesítése csak akkor altér, ha egyik altere a másiknak.
- Alteret alkotnak-e az alábbi vektorhalmazok \mathbb{R}^3 -ben?
 - $\{ (x, y, z) \mid x = y, z = xy \}$,
 - $\{ (s + 2t, s - 1, 2s + t) \mid s, t \in \mathbb{R} \}$,
 - $\{ (x, y, z) \mid 2x - y + z = 0 \}$,
 - $\{ (x, y, z) \mid x = 2t, y = -t, z = t, t \in \mathbb{R} \}$.
- Nem. (Pl. $(1, 1, 1)$ benne van, $(2, 2, 2)$ nem.)
- Nem. Nincs benne a nullvektor.
- Igen. Az $\mathbf{n} = (2, -1, 1)$ normálvektorú sík. (Ha \mathbf{x} és \mathbf{y} a sík két vektora, azaz $\mathbf{n} \cdot \mathbf{x} = 0$ és $\mathbf{n} \cdot \mathbf{y} = 0$, akkor $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{x} + \mathbf{y}) = 0$ és $\mathbf{n} \cdot (c\mathbf{x}) = 0$ is)
- Igen. A $\mathbf{v} = (2, -1, 1)$ vektor skalárszorosai.

Alterek tulajdonságai és szemléltetésük

Állítás (Megoldások altere)

Egy n -ismeretlenes **homogén** lineáris egyenletrendszer megoldáshalmaza alteret alkot \mathbb{R}^n -ben.

Definíció (Nulltér)

Az \mathbf{A} együtthatómátrixú homogén lineáris egyenletrendszer megoldásainak alterét az \mathbf{A} mátrix **nullterének** nevezzük és $\mathcal{N}(\mathbf{A})$ -val jelöljük.

■ Határozzuk meg a $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 1 \\ 3 & 6 & 7 & 8 & 3 \end{bmatrix}$ mátrix nullterét:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2s - \frac{3}{2}t - u \\ s \\ -\frac{1}{2}t \\ t \\ u \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + u \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Kifeszített altér

Definíció (Kifeszített altér)

\mathcal{V} vektortér, a $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \in \mathcal{V}$ vektorok

$$c_1 \mathbf{v}_1 + c_2 \mathbf{v}_2 + \dots + c_k \mathbf{v}_k$$

alakú lineáris kombinációinak halmazát a $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k$ vektorok által **kifeszített altérnek** nevezzük, és $\text{span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k)$ -val jelöljük.

Állítás (A kifeszített altér altér)

A $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \in \mathcal{V}$ vektorok által kifeszített $\text{span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k)$ vektorhalmaz \mathcal{V} egy altére.

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

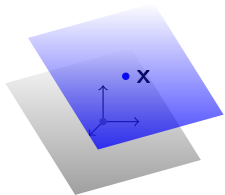
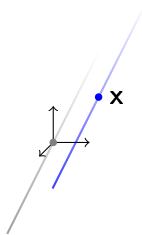
- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Az inhomogén lineáris egyenletrendszer megoldásai

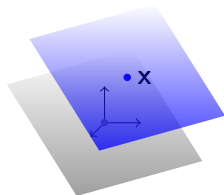
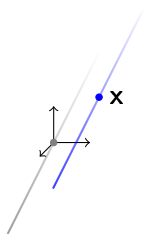
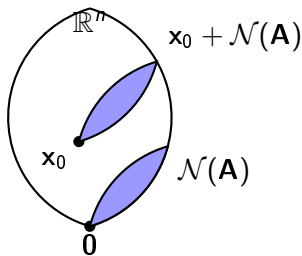
Tétel (Homogén és inhomogén egyenletrendszer megoldásai)

Az inhomogén lineáris $[A|b]$ mátrixú egyenletrendszerre:

$$\boxed{\begin{array}{c} \text{inhomogén} \\ \text{általános} \\ \text{megoldása} \end{array}} = \boxed{\begin{array}{c} \text{inhomogén egy} \\ \text{partikuláris} \\ \text{megoldása} \end{array}} + \boxed{\begin{array}{c} \text{homogén} \\ \text{általános} \\ \text{megoldása} \end{array}}$$



- D Az inhomogén lineáris egyenletrendszer megoldásainak halmaza egy **altér eltoltja**, melyet geometriai nyelven **affin altereknek** nevezünk.



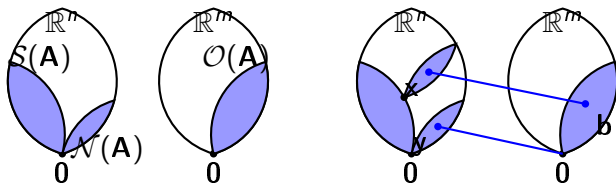
- Az inhomogén egyenletrendszer összes megoldása a homogén összes megoldásának – azaz $\mathcal{N}(\mathbf{A})$ -nak – az inhomogén valamelyik megoldásával való eltoltja. Mindegy melyik megoldást választjuk!

Sortér, oszloptér

Definíció (Sortér, oszloptér)

Egy mátrix oszlopvektorai által kifeszített alteret **oszloptérnek**, a sorvektorai által kifeszített alteret **sortérnek** nevezük.

- Az $m \times n$ -es valós \mathbf{A} mátrix sortere \mathbb{R}^n altere, oszloptere \mathbb{R}^m altere.
- Az \mathbf{A} sorterét $\mathcal{S}(\mathbf{A})$, oszlopterét $\mathcal{O}(\mathbf{A})$ jelöli.



Egyenletrendszer megoldhatósága

Következmény (Inhomogén lineáris egyenletrendszer megoldhatósága)

Az $[A|b]$ mátrixú egyenletrendszer pontosan akkor oldható meg, ha b előáll az A oszlopainak lineáris kombinációjaként, azaz b benne van az A oszlopterében. A lineáris kombináció együtthatói megegyeznek a megoldásvektor koordinátaival.

A megoldhatóság vizsgálata

- P Határozzuk meg, hogy a $\mathbf{v}_1 = (1, 0, 1, 2)$, $\mathbf{v}_2 = (-1, 2, -2, 1)$ és $\mathbf{v}_3 = (1, 1, 1, 1)$ vektorok által kifeszített altérnek eleme-e az $\mathbf{u} = (-1, 2, -3, 6)$ vektor! Adjunk meg egy ezt bizonyító lineáris kombinációt! Mutassuk meg, hogy a $\mathbf{w} = (-1, 2, -3, 4)$ vektor nem eleme az altérnek!
- $x_1\mathbf{v}_1 + x_2\mathbf{v}_2 + x_3\mathbf{v}_3 = \mathbf{u}$ ($= \mathbf{w}$) megoldását keressük. A szimultán egyenletrendszer mátrixa $[\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \mathbf{v}_3 \mid \mathbf{u} \ \mathbf{w}]$.

$$\left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 & -3 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & 6 & 4 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

amiből $(x_1, x_2, x_3) = (3, 2, -2)$, és \mathbf{w} valóban nem áll elő lineáris kombinációként, mert a \mathbf{w} -t tartalmazó egyenletrendszer ellentmondásos.

Lineáris függetlenség eldöntése

- K** Tekintsük az $\mathbf{A} = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \dots \ \mathbf{a}_k]$ mátrixot! Az alábbi állítások ekvivalensek:
- az $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k$ vektorok lineárisan függetlenek;
 - az \mathbf{A} együtthatómátrixú homogén lineáris egyenletrendszernek a triviálisan kívül nincs más megoldása;
 - az \mathbf{A} lépcsős alakjának minden oszlopában van főelem, azaz $r(\mathbf{A}) = k$.
- P** Mutassuk meg, hogy a 4-dimenziós $(1, 2, 3, 4)$, $(0, 1, 0, 1)$ és $(1, 1, 1, 0)$ vektorok lineárisan függetlenek.
- M** A vektorokból képzett mátrix és lépcsős alakja

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

ami azt mutatja, hogy a homogén lineáris egyenletrendszernek csak egyetlen megoldása van, azaz az oszlopvektorok lineárisan függetlenek.

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Bázis

- D** A \mathcal{V} vektortér **bázisán** olyan vektorrendszert értünk, mely
1. lineárisan független,
 2. generátorrendszer (mely kifeszíti \mathcal{V} -t).
- P** Az $\mathbf{e}_1 = (1, 0, \dots, 0)$, $\mathbf{e}_2 = (0, 1, \dots, 0), \dots, \mathbf{e}_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$ vektorokból álló halmazt \mathbb{F}^n **standard bázisának** nevezzük.
- Á** A zérustérnek nincs bázisa

Bázis meghatározása – első megoldás

Példa (Altér bázisának meghatározása)

Határozzuk meg az $(1, 1, 0, -2)$, $(2, 3, 3, -2)$, $(1, 2, 3, 0)$ és $(1, 3, 6, 2)$ vektorok által kifeszített altér egy bázisát!

Megoldás

Sorvektorokkal:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -2 \\ 2 & 3 & 3 & -2 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 6 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

A bázis vektorai $(1, 1, 0, -2)$, $(0, 1, 3, 2)$.

Bázis meghatározása – második megoldás

Megoldás

oszlopvektorokkal:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 3 & 6 \\ -2 & -2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & 3 & 6 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Tehát az adott négy vektor közül az első kettő, azaz az $(1, 1, 0, -2)$ és $(2, 3, 3, -2)$ vektorok bázist alkotnak.

Ha a megadott vektorokat más sorrendben írjuk a mátrixba, másik bázist kaphatunk.

Felírás bázisvektorok lineáris kombinációjaként

Megoldás

a redukált lépcsős alakból:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 3 & 6 \\ -2 & -2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Ennek alapján:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \end{bmatrix} = -3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

Koordinátás alak e bázisban

Példa (Vektor koordinátás alakja a \mathcal{B} bázisban)

Jelölje $\mathcal{B} = \{(1, 1, 0, -2), (2, 3, 3, -2)\}$ a bázist. A redukált lépcsős alak nemzérus soraiból

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

kapjuk a négy vektor koordinátás alakjait:

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}, \quad \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}, \quad \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}, \quad \mathbf{v}_4 = \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}.$$

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Bázis és dimenzió

Állítás (Bázis ekvivalens definíciói)

Legyen \mathcal{U} vektortér, és legyen $\mathcal{B} = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\} \subseteq \mathcal{U}$ vektorok egy halmaza. A következő állítások ekvivalensek:

- \mathcal{B} lineárisan független vektorokból áll és kifeszíti az \mathcal{U} alteret,
- \mathcal{B} minimális méretű halmaz, mely kifeszíti \mathcal{U} -t;
- \mathcal{B} maximális méretű, független vektorokból álló halmaz \mathcal{U} -ban.

Tétel (Bázis-tétel)

Ha a \mathcal{V} vektortérnek van n -elemű bázisa, akkor minden bázisa n -elemű.

Definíció (Dimenzió)

A \mathcal{V} vektortér n -**dimenziós**, ha van n -elemű bázisa. (véges dimenziós vektortér)

Mátrix, rang, dimenzió

Állítás (Dimenzió = rang)

Egy mátrix rangja, sorterének dimenziója és oszlopterének dimenziója megegyezik. (Ebből következőleg $r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{A}^T)$.)

Tétel (Dimenziótétel)

Bármely $\mathbf{A} \in \mathbb{F}^{m \times n}$ mátrix esetén a sortér dimenziójának és a nulltér dimenziójának összege n . Képlettel:

$$\dim(\mathcal{S}(\mathbf{A})) + \dim(\mathcal{N}(\mathbf{A})) = n.$$

1 Vektor

- A 2- és 3-dimenziós tér vektorai
- Vektorok koordinátás alakban
- \mathbb{R}^n

2 Algebrai struktúrák

- Test és gyűrű

3 Lineáris egyenletrendszerek

- Sor- és oszlopmodell
- Alakzatok egyenletei: egyenes, sík, hipersík
- Lineáris egyenletrendszer és megoldásai
- Megoldás kiküszöböléssel

4 Vektortér (light)

- $\mathbb{R}^n, \mathbb{F}^n$
- Alterek
- Egyenletrendszer megoldásai
- Bázis
- Dimenzió, rang
- A lineáris algebra alaptétele valós mátrixokra

Valós mátrixok sor- és nulltere

Definíció (Merőleges altér és merőleges kiegészítő altér)

egy vektortér két altere **merőleges**, ha bárhogy választva egy vektort az egyik altérből, és egy másikat a másik altérből, azok merőlegesek egymásra. Egy \mathcal{W} altérre merőleges vektorok alterét a \mathcal{W} **merőleges kiegészítő alterének** nevezzük és \mathcal{W}^\perp -vel jelöljük („ \mathcal{W} perp”).

Tétel (A lineáris algebra alaptétele)

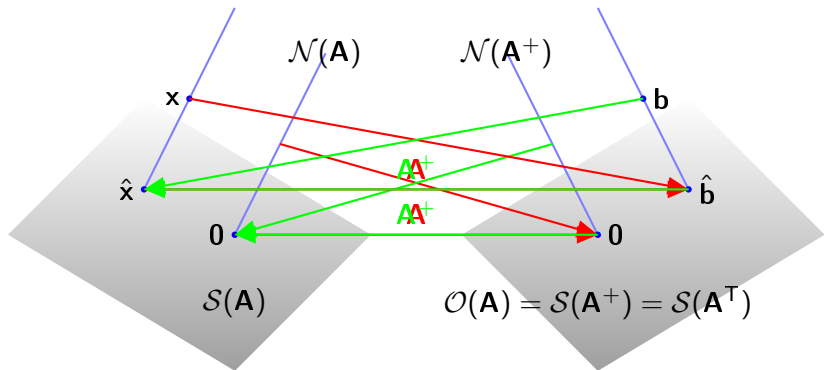
Minden valós mátrix sortere és nulltere merőleges kiegészítő alterei egymásnak.

$$\mathbb{K} \quad \mathcal{S}(\mathbf{A})^\perp = \mathcal{N}(\mathbf{A}), \quad \mathcal{N}(\mathbf{A})^\perp = \mathcal{S}(\mathbf{A}).$$

$$\mathbb{K} \quad \mathcal{O}(\mathbf{A})^\perp = \mathcal{N}(\mathbf{A}^T).$$

\mathbb{K} Minden \mathbf{x} vektor egyértelműen előáll egy sortérbe és egy nulltérbe eső vektor összegeként.

Kitüntetett alterek



Valós együtthatós egyenletrendszer megoldásai

Tétel (Lineáris egyenletrendszer megoldásai)

Minden valós együtthatós megoldható (konzisztens) lineáris egyenletrendszerre igazak a következő állítások:

- egyetlen megoldása esik az együtthatómátrix sorterébe;
- a sorterbe eső megoldás az összes megoldás közül a legkisebb abszolút értékű;
- az összes megoldás előáll úgy, hogy a sorterbe eső megoldáshoz hozzáadjuk a homogén rész összes megoldását.

A sortérbe eső megoldás megkeresése

Példa (Lineáris egyenletrendszer sortérbe eső megoldása)

Határozzuk meg az

$$x + y + z + 3u + 2w = 4$$

$$x + 2y + z + 5u + 2w = 5$$

$$2x + 3y + z + 8u + 3w = 7$$

$$2x + 3y + 2z + 8u + 4w = 9$$

egyenletrendszer minimális abszolút értékű megoldását!

A redukált lépcsős alak:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 1 & 5 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & 8 & 3 & 7 \\ 2 & 3 & 2 & 8 & 4 & 9 \end{bmatrix} \implies \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Így a megoldás:

$$(x, y, z, u, w) = (1, 1, 2, 0, 0) + (-1, -2, 0, 1, 0)u + (-1, 0, -1, 0, 1)w.$$

A redukált lépcsős alak szerinti egyenletrendszerhez ezt kell adni:

$$\begin{array}{rclclcl} -x - 2y & & + u & & = & 0 \\ -x & & - z & & + w & = & 0 \end{array}$$

Így a kiegészített egyenletrendszer:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \implies \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -4/17 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 5/17 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 19/17 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 6/17 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 15/17 \end{bmatrix},$$

tehát a keresett megoldás $1/17(-4, 5, 19, 6, 15)$.