

**Számítási módszerek a fizikában 1.**  
**2. zh., avagy Fikusz Algebrikusz kalandjai**  
 2023. 11. 27. 14.15-15.45

Név:  
 Neptun kód:

1.	2.	3.	4.	5.	Σ:
/15	/6	/8	/10	/4x4	

1. Fikusz Algebrikusz, a híresen kíváncsi manó, régi papírok között rábukkant a  $D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & ? \\ ? & 4 & ? \\ ? & ? & ? \end{pmatrix}$  képletre, ahol a kérdőjel helyén álló számokat sajnos már nem tudta kisilabizálni. A képlet környékén lévő szövegeket tanulmányozva megtudta, hogy a mátrix csak valós számokat tartalmaz, a nyoma 2, önadjungált,  $D_{13} > 0$ , továbbá a 0 és 6 sajátértéke a mátrixnak. Segítsünk Fikusz Algebrikusznak rekonstruálni a mátrix hiányzó elemeit, amennyiben ez lehetséges!

2. A  $T_{\mathcal{A}\mathcal{A}} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$  mátrixot nézegetve Fikusz Algebrikusz rájött, hogy ez bizonyára a  $V = \mathbb{R}^2$  vektortéren egy  $T : V \rightarrow V$  lineáris transzformáció mátrixa, az emberek által kedvelt  $\mathcal{A}$  bázisban, ahol a bázisvektorok  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ . Ám Fikusz Algebrikusz kedvenc bázisa e vektortéren  $\mathcal{B}$ , ami az  $f_1 = (1, 2)$ ,  $f_2 = (2, -1)$  bázisvektorokól áll. Hogyan néz ki a  $T$  leképezés mátrixa Fikusz Algebrikusz kedvenc bázisában? Azaz, írjuk fel a  $T$  leképezés mátrixát a  $\mathcal{B}$ - $\mathcal{B}$  bázisban.

3. Egy borongós őszi reggelen, Fikusz Algebrikusz a reggeli sétája közben az alábbi problémán merengett. Ha  $C = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 8 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ , akkor vajon melyik  $3 \times 3$ -as  $X$  mátrixra teljesül az, hogy

$CX = XC = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ ? Ne hagyjuk sokáig töprengeni Algebrikuszt ezen a problémán, áruljuk el neki, hogy melyik ez az  $X$  mátrix! (Persze, csak ha van ilyen mátrix.)

4. Fikusz Algebrikusz a  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -2 & 1 \\ 1 & -2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$  mátrixot szándékozik kutyusának (Bugsinak) adni

játszani. Bugsi azonban allergiás azon mátrixokra, melyeknek pontosan az egyik sajátértéke negatív. Biztonságosan játszhat-e Bugsi a fenti  $B$  mátrixszal?

A  $B$  mátrix determinánsának a kiszámolásával válaszoljunk a kérdésre.

5. Fikusz Algebrikusz egyik este otthon számolgotott. Mágikus szögmérőjén kimérte az  $\alpha = \frac{\pi}{6} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{pmatrix}$  szöget, húzott ebbe az irányba egy egységnyi hosszú szakaszt, majd leolvasta a szakasz végpontjának vízszintes koordinátáját. Mennyi volt ez a koordináta?

A kérdés megválaszolásához tekintsük az  $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{pmatrix}$ , mátrixot, valamint az  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$f(x) = \cos\left(\frac{\pi x}{6}\right)$  függvényt.

- a.) Határozzuk meg az  $A$  mátrix  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  sajátértékeit és  $v_1, v_2, v_3$  sajátvektorait.
- b.) Adjuk meg a  $v_i$  vektor által meghatározott egyenesre való ortogonális vetítés  $P_i$  mátrixát az  $i = 1, 2, 3$  esetben.
- c.) Adjuk meg az  $A$  mátrix spektrálfelbontását.
- d.) Számoljuk ki az  $f(A)$  mátrixot.